

## Liebe Eltern,

langfristigem Lernerfolg liegen Motivation und Freude zugrunde. Dieses Heft hilft Ihrem Kind, Spaß und Interesse an Matheaufgaben zu finden. **Abwechslungsreiche Aufgaben, lustige Rätsel sowie Knobel- und Rechenspiele wecken die Freude am Lernen.**

Die **Aufgaben** sind **eingebettet** in die **spannende Erzählung** von Anna und Felix, die bei ihrem Großvater eine Zeitmaschine entdecken und auf eine mittelalterliche Abenteuerreise gehen. Beim Lösen der Aufgaben erfährt Ihr Kind Einzelheiten über die Erlebnisse der beiden Kinder. Nebenbei wird so auch die **Lesefertigkeit** geschult.

- ▶ In **kleinen Lerneinheiten** werden einige **wichtige Lerninhalte des vorgeschriebenen Unterrichtsstoffes** der 3. Klasse wiederholt. Der **Schwierigkeitsgrad** der Aufgaben **steigert sich langsam**.
- ▶ Das Programm enthält ebenso **Konzentrationsübungen**.
- ▶ Die ausführlich erklärten **Lösungen** befinden sich in der Mitte des Heftes und sind **heraustrennbar**.
- ▶ **Leicht verständliche Aufgabenstellungen, viele Beispielaufgaben und einfache Lösungskontrollen** ermöglichen es auch **schwächeren Schülerinnen und Schülern** mit diesem Heft **alleine** zu arbeiten. Die Selbstständigkeit Ihres Kindes wird gefördert.
- ▶ Außerdem bietet dieses Übungsprogramm **Lerntipps** (S. 3) sowie **verständliche Übersichten über Größen, Abkürzungen und Umwandlungen** (S. 70/71). Mit der **Einmaleinstabelle** (S. 68/69) können Sie die verschiedenen Einmaleinssätze mit Ihrem Kind wiederholen.

Auf ein fröhliches und erfolgreiches Mathe-Abenteuer im Mittelalter!

Ihre 