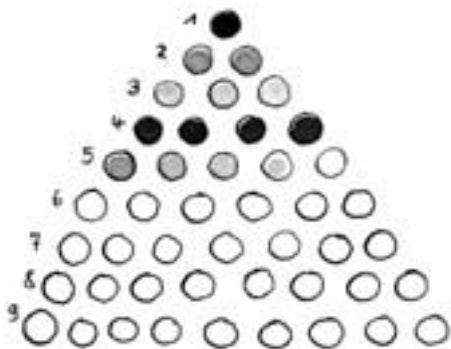


Die Pyramidenmaler

Dieses Spiel ist für alle Grundschulkinder gedacht und eignet sich besonders zur kurzen Beschäftigung von Partnergruppen.

Ein Kind zeichnet sich auf einem Blatt, am besten auf kariertem Papier, eine Pyramide wie die abgebildete auf. Die Pyramidenspitze besteht aus einem Kreis, die Basis der Pyramide aus neun Kreisen. Nun dürfen beide Spieler abwechselnd einen Kreis ausmalen. Wer in einer beliebigen Reihe waagrecht, senkrecht oder diagonal den letzten Kreis ausmalt, darf die entsprechende Reihe durchstreichen und sich so viele Punkte gutschreiben, wie diese Reihe Kreise hat.

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Kreise in der Pyramide ausgemalt und durchgestrichen sind.



Der kleine Lach-Snack



Die Hauswirtschaftslehrerin zum Schüler: „Also, du nimmst zwei Drittel Tee, ein Drittel Orangensaft und ein Drittel Zitronensaft.“

Schüler: „Aber das sind doch schon vier Drittel.“

Lehrerin: „Na und, dann nimmst du eben einen größeren Topf.“

Zahlen im Vergleich

Dieses Spiel besteht aus zwei Teilen. Zuerst würfeln die Kinder abwechselnd mit zwei Würfeln, addieren die Augenzahlen und notieren sie auf einem Block. Dabei schreibt jedes Kind sowohl sein Ergebnis als auch das Ergebnis seines Spielpartners auf. Nach jeder Runde werden die beiden Zahlen verglichen, die höhere Zahl wird eingekreist.

1. Kind: $2 + 2 = 4$

2. Kind: $4 + 2 = 6$

Die Kinder schreiben: 4 ⑥

Sind auf diese Weise zehn Zahlenpaare ermittelt, beginnt der zweite Teil. Jeder Schüler betrachtet nun auf seinem Blatt die nebeneinanderstehenden Zahlen und setzt eines der Zeichen $>$, $<$ oder $=$ dazwischen.

Beispiel:

$4 < 6$; $1 < 3$; $5 > 2$; $6 > 4$; $3 = 3$; $1 < 2$; $6 = 6$

Eierschachtelmathematik

Pro Partnergruppe braucht man: Eine Eierschachtel für 10 Eier, einen Filzstift, zwei Steinchen, Murmeln oder Erbsen.

In jede Mulde einer Eierschachtel wird in beliebiger Reihenfolge eine Zahl von 1–10 eingetragen.

Nun werden zwei Steinchen in den Karton gelegt, der Deckel wird geschlossen. Ein Spieler schüttelt den Karton kräftig, öffnet die Schachtel und erhält eine Additionsaufgabe. Die beiden Zahlen, auf denen die Steinchen liegen bleiben, sollen vom Partner zusammengezählt werden, z. B.: $8 + 3 = 11$.

Dann werden die Rollen getauscht.

Tipp:

Auf die gleiche Weise kann man später das kleine Einmaleins üben.

