



Arthur Thömmes

101 Spiele für den Religionsunterricht

für Kinder von 6 bis 10 Jahren






Arthur Thömmes

101 Spiele für den Religionsunterricht

für Kinder von 6 bis 10 Jahren

 Verlag an der Ruhr

Impressum

Titel

101 Spiele für den Religionsunterricht
für Kinder von 6 bis 10 Jahren

Autor

Arthur Thömmes

Titelbildmotiv

© darknightsky/Fotolia.com (Kreide); © VRD/Fotolia.com (Menschenkette)

Illustrationen

Arthur Thömmes, Magnus Siemens u. a.

Kapitellogos

- © Eléonore H/Fotolia.com (Mädchen auf Wiese)
- © Aramanda/Fotolia.com (Kindergruppe)
- © Kwest/Fotolia.com (Bibel)
- © memo/Fotolia.com (Mädchen mit Weltkugel)



Verlag an der Ruhr

Mülheim an der Ruhr

www.verlagruhr.de

Geeignet für Kinder von 6–10 Jahren

Unser Beitrag zum Umweltschutz:

Wir sind seit 2008 ein ÖKOPROFIT®-Betrieb und setzen uns damit aktiv für den Umweltschutz ein. Das ÖKOPROFIT®-Projekt unterstützt Betriebe dabei, die Umwelt durch nachhaltiges Wirtschaften zu entlasten. Unsere Produkte sind grundsätzlich auf chlorfrei gebleichtes und nach Umweltschutzstandards zertifiziertes Papier gedruckt.

Urheberrechtlicher Hinweis:

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages. Im Werk vorhandene Kopiervorlagen dürfen vervielfältigt werden, allerdings nur für jeden Schüler der eigenen Klasse/des eigenen Kurses. Die dazu notwendigen Informationen (Buchtitel, Verlag und Autor) haben wir für Sie als Service bereits mit eingedruckt. Diese Angaben dürfen weder verändert noch entfernt werden. Die Weitergabe von Kopiervorlagen oder Kopien (auch von Ihnen veränderte) an Kollegen, Eltern oder Schüler anderer Klassen/Kurse ist nicht gestattet.

Bitte beachten Sie bzgl. digitaler Kopien die Informationen unter schulbuchkopie.de.

Der Verlag untersagt ausdrücklich das Herstellen von digitalen Kopien, das digitale Speichern und Zurverfügungstellen dieser Materialien in Netzwerken (das gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen), per E-Mail, Internet oder sonstigen elektronischen Medien.

Kein Verleih. Keine gewerbliche Nutzung.

Zu widerhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt.

© **Verlag an der Ruhr 2010**

ISBN 978-3-8346-0685-3

Printed in Germany

Inhaltsverzeichnis

Vorwort5-7



Ich

Ich bin ...	8
Sinnesstationen.....	9
Gefühlswelten	10/11
Luftballontanz.....	12
Wutbox.....	13
Gefühlswürfel.....	14
Namensrätsel	15
Fantasiewege	16/17
Unvollendetes Gemälde	18/19
Das bin ich!	20
Stell dir vor	21
Flüsterwunsch	22
Fallender Baum	23
Schwamm ausdrücken.....	24
Aufwachen	25
Stille	26/27
Stern sein.....	28-30
St. Martin: Auge, Herz, Hand.....	31-33
Jasager und Neinsager	34
Inselspiel.....	35
Achtung Ampel!	36
Fingerabdrücke.....	37
Komplimente	38
Glücksschachtel.....	39
Stolpersteine	40
Die Mitte finden	41
Gefühlsmasken.....	42
Gefühls-ABC.....	43
Schüttelspiel	44



Wir

Roboter	45
Sprechende Hände.....	46/47
Gemeinsam vernetzt	48
Außenseiterspiel	49
Blindenführer.....	50
Turmbau.....	51
Wettermassage	52
Was ich an dir mag	53
Gassenlauf	54
Stummes Miteinander	55
Alle auf die Insel	56
Bildgeschichte	57
Eine Urkunde für dich	58
Dubletten	59
Standpunkte	60
Bildersprache.....	61
Unsere Regeln	62
Briefkasten	63
Balance	64
Aufstehen	65
Jeder ist anders	66/67
Gute-Taten-Wichteln.....	68



Gott/Bibel

Domino	69
Buchstabenquiz	70
Wortsalat	71

