

Claire Arrowsmith

BRAIN GAMES

Intelligenz- und Aktionsspiele für den Hund

© 2010 Interpet Publishing Ltd.

All rights reserved

Titel der englischen Originalausgabe : Brain Games for Dogs

Veröffentlicht von:

Interpet Publishing.

Vincent Lane, Dorking

Surrey RH4 3YX, England

© 2016 für die deutsche Ausgabe KYNOS VERLAG Dr. Dieter Fleig GmbH

Konrad-Zuse-Straße 3, D-54552 Nerdlen/Daun

Telefon: 06592 957389-0

Telefax: 06592 957389-20

www.kynos-verlag.de

Übersetzt aus dem Englischen von Gisela Rau

Grafik & Layout: Kynos Verlag

Gedruckt in Lettland

ISBN 978-3-95464-088-1

Bildnachweis: Titelbild www.Tierfotografie-Winter.de

Alle Fotos Innenteil Roddy Paine außer siehe Bildnachweis S. 164



Mit dem Kauf dieses Buches unterstützen Sie
die Kynos Stiftung Hunde helfen Menschen
www.kynos-stiftung.de

Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt.

Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne schriftliche Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Haftungsausschluss: Die Benutzung dieses Buches und die Umsetzung der darin enthaltenen Informationen erfolgt ausdrücklich auf eigenes Risiko. Der Verlag und auch der Autor können für etwaige Unfälle und Schäden jeder Art, die sich bei der Umsetzung von im Buch beschriebenen Vorgehensweisen ergeben, aus keinem Rechtsgrund eine Haftung übernehmen. Rechts- und Schadenersatzansprüche sind ausgeschlossen. Das Werk inklusive aller Inhalte wurde unter größter Sorgfalt erarbeitet. Dennoch können Druckfehler und Falschinformationen nicht vollständig ausgeschlossen werden. Der Verlag und auch der Autor übernehmen keine Haftung für die Aktualität, Richtigkeit und Vollständigkeit der Inhalte des Buches, ebenso nicht für Druckfehler. Es kann keine juristische Verantwortung sowie Haftung in irgendeiner Form für fehlerhafte Angaben und daraus entstandene Folgen vom Verlag bzw. Autor übernommen werden. Für die Inhalte von den in diesem Buch abgedruckten Internetseiten sind ausschließlich die Betreiber der jeweiligen Internetseiten verantwortlich.

Inhaltsverzeichnis

Vorbereitung..... I I

Kapitel 1 Einleitung 12

Mehrwert für die Erziehung	13
Was ist ein Brain Game?	14
Warum brauchen Hunde Aktivitäten?	15
Investieren Sie Zeit.....	17
Rassebedingte Vorlieben	17
Beispiele für Rassetyp und allgemeine Spielvorlieben.....	20
Der Einfluss des Alters auf das Spiel.....	21
Warum Gesundheit wichtig ist	23
Welche Spiele?	24
Spielen mit mehreren Hunden	25
Häufige Verhaltensprobleme.....	26
Richtlinien für die Brain Games.....	26

Kapitel 2 Grundkenntnisse 28

Warum positive Trainingsmethoden?.....	28
Spielregeln.....	29
Belohnungen im Spiel einsetzen.....	30
Futterbelohnungen.....	31
Welche Leckerchen?.....	32
Der Jackpot	34
Belohnungen reduzieren.....	35
Was motiviert Ihren Hund?	36
Wo mit den Brain Games beginnen?	37
Wann anfangen?.....	38
Realistische Ziele setzen	38
Machen Sie Pausen.....	40
Warum gute Grundregeln wichtig sind.....	40
Clickertraining	41
Das richtige Timing.....	42
Den Clicker einführen	44
Ohne Clicker trainieren	44
Verhalten formen, um ein Spiel aufzubauen	45
Brain Games mit Spielsachen	45
Sicherheitsüberlegungen.....	46
Andere Verletzungsrisiken	48
Schüchternen Hunden das Spielen zeigen.....	49
Tierschutzhunde.....	50
Probleme vermeiden und lösen.....	51
Den Fortschritt festhalten	53
Handzeichen benutzen.....	54
Hörzeichen einführen	55
Signale minimieren	57
Wenn es nicht läuft wie geplant.....	57
Keine Strafen beim Spielen	58
Gut vorbereitet sein.....	59

Lasst die Spiele beginnen 61

Kapitel 3 Welpenspiele 62

Kauspaß für Welpen.....	62
Apportieren für Welpen	64
Geh ins Körbchen.....	66
»Nimms« und »Gib aus«.....	68

Kapitel 4 Spiele Zuhause..... 70

Aktivspielzeuge	70
Aktivspielzeuge	72
Selbstgemachte Langeweile-Killer	74
Such!.....	76
Slalom durch die Beine	77
Hopp	78
Limbo tanzen.....	79
Der Türklingel-Flitzer.....	80
Wo ist mein Schlüssel?.....	82
Der Müll-Hund	84
Spielsachen aufräumen.....	85

Kapitel 5 Spiele mit wenig Platzbedarf 86

Target-Aufgaben	86
Ein beweglicher Gegenstand als Target (Targetmarker).....	88
Den Targetmarker verschieben.....	89
Pfotentouch.....	90
Indoor-Agility	92
Kapitel 6	

Spiele für den Garten 94

Schätze ausbuddeln.....	94
Hundeeis	95
Spielzeugbungee	96
Seilspringen.....	97
Ein Hindernisparcours im Freien.....	98
Springreifen.....	98
Tunnel durchqueren.....	100

Kapitel 7 Spiele für unterwegs 102

Flexibles Vergnügen	102
Skateboard fahren.....	104
Naturparcours	108
Eierlöffelrennen	109

Kapitel 8 Wortspiele 110

Das Fremdsprachengenie.....	110
Spielzeuge am Namen identifizieren.....	112

Kapitel 9 Spiele für lange Autofahrten.....	114
Leckerchen fangen	115
Pokerface	116
Kapitel 10 Wasserspiele	118
Wasser-Wettrennen.....	121
Kapitel 11 Spiele für weniger aktive Hunde.....	122
Leckerchen auf der Pfote balancieren	122
Keks auf der Nase balancieren.....	124
Kapitel 12 Suchspiele.....	126
Version für Fortgeschrittene	127
Aus den Augen, aber nicht aus dem Sinn	128
Eine Person abholen	130
Kapitel 13 Sesselspiele.....	132
Targetstab	132
Spring drüber	134
Niesen als Apportierkommando.....	136
Versteck Dich.....	137
Hol den Napf	138
Die Fernbedienung, bitte!.....	140
Kapitel 14 Spiele für bestimmte Rassen	142
Terrier.....	142
Spürhunde.....	144
Hütehunde.....	146
Windhunde.....	147
Kapitel 15 Partyspiele.....	148
Gib Pfote	148
Winken.....	150
Dreh dich	152
Rolle.....	154
Totstellen	156
Schlafen gehen!	158
Partytricks für mehrere Hunde	159
Kapitel 16 Wettkampfspiele.....	160
Bildnachweis	164