

Inhalt

1.	Einführung	9
1.1	Begriffsdefinition	11
	■ Feinmotorik	11
	■ Feinmotorik in Bezug zur Handgeschicklichkeit	12
	■ Grafomotorik	13
1.2	Motorische Voraussetzungen zum Malen und Schreiben	14
2.	Erhebung der feinmotorischen Kompetenzen mit dem RAVEK	15
2.1	Hand- und Fingerfunktionen – Beobachtung mit „Zaubergeschichten“	16
	■ Handgelenkbeweglichkeit: Extension / Flexion / Ulnar- und Radialduktion	17
	■ Fingergelenkbeweglichkeit	18
	■ Opposition Daumen-Finger	19
	■ Pinzettengriff	20
	■ Zangengriff	20
	■ Übergang Pinzetten- / Zangengriff	21
	■ Isolierte Fingerbewegungen	21
	■ Diadochokinese (Pronation / Supination)	22
	■ Sammeln in die gleiche Hand	22
	■ Drehbewegungen Finger 1–3	23
	■ Gegenläufige Handbewegung mit einer Hand	24
	■ Gegenläufige Handbewegung mit beiden Händen	24

■ Auflegen der Handkante	25
■ Hintere Finger stabil gebeugt, vordere aktiv	26
■ Inhandmanipulation	26
■ Hand- und Fingerkraft	27
2.2 Zaubertrick zur feinmotorischen Beobachtung	28
2.3 Zaubertrick (einfacher)	28
2.4 Zaubertrick (schwieriger)	30
3. Materialzusammenstellung	33
3.1 Mengenangaben und Hinweise zu den Materialien	33
3.2 Abbildungen der Materialien	35
3.3 Weitere erforderliche Materialien (nicht abgebildet)	
Zusätzliches Verbrauchs- und „Belebungsmaterial“	37
4. Spiele / Übungen zu den einzelnen Materialien	39
5. Parcours	67
5.1 Parcours am Tisch	70
Kombination von Fein- und Grafomotorik / Kraftdosierung / Stifthaltung und Stiftführung	70
5.2 Parcours am Tisch	73
Kombination von Fein- und Grafomotorik mit Handfotokarten (sensomotorische Übungen durch Handstellungen)	73

5.3	Parcours im Raum	76
	Kombination von Groß- und Feinmotorik, Grafomotorik und Tonusregulierung	76
6.	Spielmöglichkeiten mit Kombination verschiedener Materialien	79
	■ Backtag	79
	■ Baustelle	80
	■ Eierdieb	81
	■ Tierfütterung 1	82
	■ Tierfütterung 2	83
	■ Grillparty	84
	■ Maxi kauft auf dem Markt ein	85
	■ Nudelfabrik	86
	■ Pferdespringen	87
	■ Rummelplatz	88
	■ Schatzsuche auf den Inseln	89
	■ Skirennen	90
	■ Tierschützer setzen Krokodile in den Fluss	91
	■ Turnfest	92
	■ Verbrecherjagd	93
	■ Wertstoffhof	94
7.	Hinweise zu den Spiel- und Übungsformen	95
	■ Erklärung zum Dreipunktgriff	95
	■ Tipps zur Durchführung der spielerischen Übungen	96

7.1	Pläne zur Spieldurchführung	98
	■ Spielplan Kreiseln	99
	■ Spielplan Schnipsen	100
	■ Spielplan Würfeln	101
7.2	Nummernkarten / Punktekarten / Motivkarten	102
7.3	Erledigungszettel	104
7.4	Faltanleitung „Himmel und Hölle“	106
7.5	Anleitung „Leguan“	106
	■ Zeichenplan Leguan	107
8.	Grafomotorische Spiele mit Materialien und Papier kombiniert	109
	■ Es schneit endlich	110
	■ Arbeit im Aquarium	111
	■ Schafe brechen aus	112
	■ Zielscheibe	113
	■ Zwischenstopps auf der langen Autofahrt in den Urlaub	114
9.	Arbeiten mit älteren Kindern	116
10.	Häusliches Üben	117
10.1	Übung macht den Meister	121
10.2	Vorschlag für ein Aufgabenblatt	123
10.3	Vorschlag für ein Dokumentationsblatt	124
11.	Literatur	125