

Pierre
der
IRRGARTEN-
DETEKTIV

JAGT
MR. X



Hiro Kamigaki
& IC4DESIGN

Prestel
München • London • New York

So spielst du

1

Zuallererst: Finde den **START**! Suche dann den Weg durch den Irrgarten, direkt neben dem **Ziel** findest du **Mr. X**.



2

Bei jedem Irrgarten gibt es ein **Rätsel** von Mr. X und Zusatzaufgaben von anderen Figuren.



3

In jedem Irrgarten sind goldene Sterne, rote Pokale, grüne und rote Schatzkisten und andere **Dinge versteckt**. Versuche sie zu finden!



4

Wenn du auf ein Hindernis triffst, such dir einen anderen Weg. Du darfst an einer Person oder einem Tier nur vorbei, wenn der Platz dazu ausreicht.



Gibt es mehr als einen möglichen Weg, nimm den **kürzesten**.



5

Auf den **Rätselseiten** findest du kleinere Irrgärten und Zusatzaufgaben, die du lösen musst, bevor du auf die nächste Seite gehen darfst. Also pass gut auf, welche Anweisungen du bekommst!



Inhalt

An Deck	4
Der Ozeandampfer	6
Trubel im Hafen	8
In der Stadt	10
In der Eingangshalle	12
Das Rätsel des Süßwarenladens	14
Im Vergnügungspark	16
Die Hotelzimmer	18
Das Rätsel der Bibliothek	20
Die Weltausstellung	22
Das Goldene Theater	24
Im Heizungsraum	26
Auf der Aussichtsplattform	28
Das Rätsel des Großen Ballsaals	30
Duell auf der Turmspitze	32
 Zum Schluss	 34
Die Lösungen	35