

Pierre
der
IRRGARTEN-
DETEKTIV

JAGT
MR. X



Prestel
München • London • New York

So spielst du

1

Zuallererst: Finde den **START!**
Suche dann den Weg durch den
Irrgarten, direkt neben dem
Ziel findest du **Mr. X.**



2

Bei jedem Irrgarten gibt es ein **Rätsel**
von Mr. X und Zusatzaufgaben von
anderen Figuren.



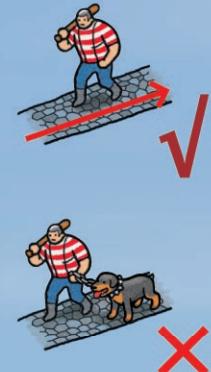
3

In jedem Irrgarten sind goldene
Sterne, rote Pokale, grüne und
rote Schatzkisten und andere
Dinge versteckt.
Versuche sie zu finden!



4

Wenn du auf ein Hindernis triffst,
such dir einen anderen Weg. Du
darfst an einer Person oder einem
Tier nur vorbei, wenn der Platz dazu
ausreicht.



Gibt es mehr als einen möglichen
Weg, nimm den **kürzesten**.

5

Auf den **Rätselseiten** findest du
kleinere Irrgärten und Zusatzauf-
gaben, die du lösen musst, bevor
du auf die nächste Seite gehen
darfst. Also pass gut auf, welche
Anweisungen du bekommst!



Inhalt

An Deck	4
Der Ozeandampfer	6
Trubel im Hafen	8
In der Stadt	10
In der Eingangshalle	12
Das Rätsel des Süßwarenladens	14
Im Vergnügungspark	16
Die Hotelzimmer	18
Das Rätsel der Bibliothek	20
Die Weltausstellung	22
Das Goldene Theater	24
Im Heizungsraum	26
Auf der Aussichtsplattform	28
Das Rätsel des Großen Ballsaals	30
Duell auf der Turmspitze	32
Zum Schluss	34
Die Lösungen	35