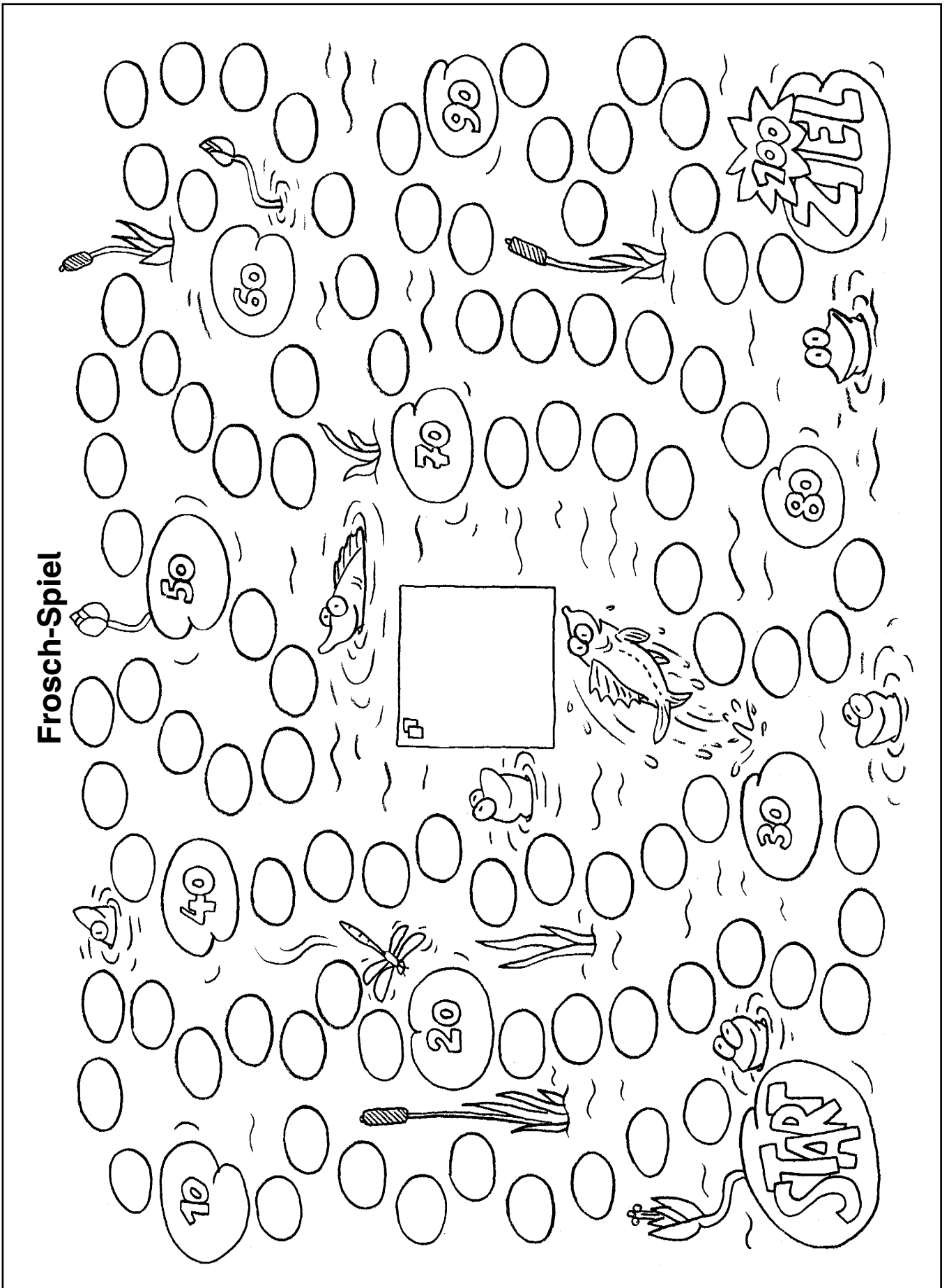


Zu 1.1.2 a) Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 100 – ohne Zehnerübergang
(KV 21 a)

Frosch-Spiel

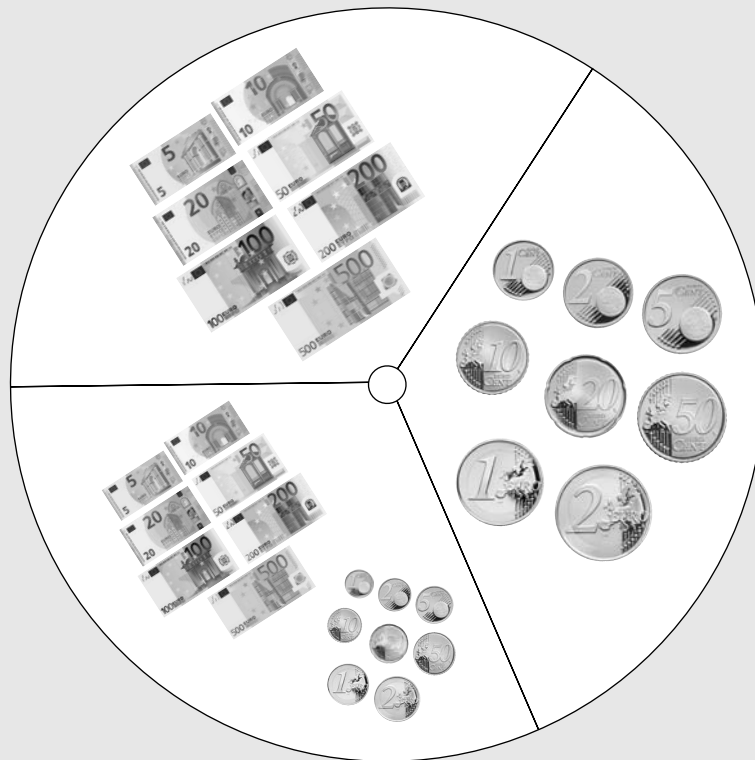


Zu 2.1.1 Rechnen mit Geld im Zahlenraum bis 100 (KV 35)

Geldwechsellautomat

EINZAHLUNG

Geld wechseln in:



AUSZAHLUNG



Zu 2.1.2 Uhrzeiten bestimmen (KV 39)



<p>_____ : _____ Uhr</p>	<p>_____ : _____ Uhr</p>	<p>_____ : _____ Uhr</p>
<p>_____ : _____ Uhr</p>	<p>_____ : _____ Uhr</p>	<p>_____ : _____ Uhr</p>
<p>_____ : _____ Uhr</p>	<p>_____ : _____ Uhr</p>	<p>_____ : _____ Uhr</p>
<p>_____ : _____ Uhr</p>	<p>_____ : _____ Uhr</p>	<p>_____ : _____ Uhr</p>