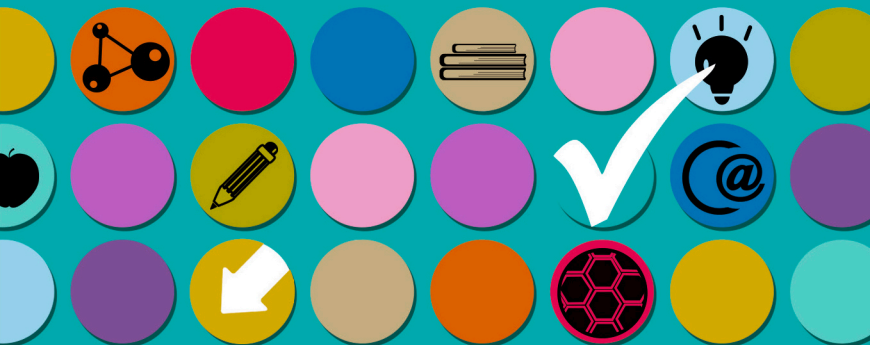


IMMER EIN ASS IM ÄRMEL



# Sinnvolle Lückenfüller für den Unterricht

*Arthur Thömmes*



60

Rätsel, Denkanstöße  
und Spielideen





IMMER EIN ASS IM ÄRMEL



# Sinnvolle Lückenfüller für den Unterricht

*Arthur Thömmes*

60

Rätsel, Denkanstöße  
und Spielideen



# Impressum



## Titel

Immer ein Ass im Ärmel. Sinnvolle Lückenfüller für den Unterricht  
*60 Rätsel, Denkanstöße und Spielideen*

## Autor

Arthur Thömmes

## Titelbildmotive und Motive im Innenteil

Fotolia.com: Spielkarten/Hand © bsd555, Icons © milosdzaj

## Druck

Heenemann GmbH & Co. KG, Berlin, DE



**Verlag an der Ruhr**

Mülheim an der Ruhr

[www.verlagruhr.de](http://www.verlagruhr.de)

## Geeignet für die Klassen 5–10

### Urheberrechtlicher Hinweis

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages. Der Verlag untersagt ausdrücklich das Herstellen von digitalen Kopien, das digitale Speichern und Zurverfügungstellen dieser Materialien in Netzwerken (das gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen), per E-Mail, Internet oder sonstigen elektronischen Medien außerhalb der gesetzlichen Grenzen. Keine gewerbliche Nutzung.

Näheres zu unseren Lizenzbedingungen können Sie unter  
[www.verlagruhr.de/lizenzbedingungen/](http://www.verlagruhr.de/lizenzbedingungen/) nachlesen.

**Bitte beachten Sie die Informationen unter [www.schulbuchkopie.de](http://www.schulbuchkopie.de).**

Soweit in diesem Produkt Personen fotografisch abgebildet sind und ihnen von der Redaktion fiktive Namen, Berufe, Dialoge u. Ä. zugeordnet oder diese Personen in bestimmte Kontexte gesetzt werden, dienen diese Zuordnungen und Darstellungen ausschließlich der Veranschaulichung und dem besseren Verständnis des Inhalts.

© **Verlag an der Ruhr 2019**, Nachdruck 2021

**ISBN 978-3-8346-4062-8**

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort . . . . . 6

## **Gedankenexperimente | 7**

- 1 Schulfach Glück . . . . . 8
- 2 Das fotografische Gedächtnis . . . . . 10
- 3 Philosophische Fundstücke . . . . . 12
- 4 Murphys Gesetz . . . . . 14
- 5 Wahr oder falsch? . . . . . 16
- 6 Stell dir vor ... . . . . 18
- 7 Imaginationen . . . . . 20



## **Konzentration und Gedächtnis | 23**

- 8 Logisch, oder? . . . . . 24
- 9 Gut aufgepasst! . . . . . 26
- 10 Plumps! . . . . . 28
- 11 Werfen mit Köpfchen . . . . . 30
- 12 Zungenbrecher . . . . . 32
- 13 Braindumping . . . . . 34
- 14 Morra . . . . . 36
- 15 Klassenraumskizze . . . . . 38
- 16 Funkerspiel . . . . . 40
- 17 Assoziationskette . . . . . 42
- 18 Meister der Zahlen . . . . . 44



# Inhaltsverzeichnis



## Rätsel und Ratespiele | 45

19	Abkürzungen	46
20	Schönen guten Tag!	48
21	Kleine Rätsel	50
22	Drudelrätsel	52
23	Scherzfragen	54
24	Versteckte Wörter	56
25	Münzenrätsel	58
26	Silbenrätsel	60
27	Schätzübungen	61
28	Nachgefragt	62



## Lebenswissen | 63

29	Von A bis Z	64
30	Knopfleisten	66
31	Vogelzug	68
32	Was du heute kannst besorgen ...	70
33	Gute Taten	72
34	Redewendungen	74

## Entspannung | 77

35	Durchatmen mit Musik	78
36	Gefühle verpacken	80
37	Einmal tief Luft holen!	82
38	Baum im Wind	84

# Inhaltsverzeichnis

39	Smalltalk	86
40	Einmal lachen, bitte!	87
41	Blattregen	88
42	Wettermassage	90

## Bewegung | 93

43	Bodypercussion	94
44	Immer locker bleiben!	96
45	Reihenbildung	98
46	Schultersport	100
47	Der unsichtbare Ball	102
48	In Balance bleiben	104
49	Lebendiges Memo	106
50	Skulpturen	108
51	Regenapplaus	110
52	Spiegel	112

## Kreatives | 113

53	Papierschlangen	114
54	Kritzeleien	116
55	Mandalas	118
56	Handfächer	120
57	Schulhofgraffiti	122
58	Papierflieger	124
59	Umwege	126
60	Elfchen	128




# Vorwort

Liebe Kollegen\*,

im Schulalltag gibt es immer wieder kurze Sequenzen, die gefüllt werden müssen. Da sind etwa noch 10 Minuten nach einer Klassenarbeit übrig oder Sie benötigen kurz vor Ende des Unterrichts eine Idee zur Überbrückung.

„Galgenmännchen“ ist dann häufig die Allzweck-Lösung für diese Situationen und so spielen Schüler seit Jahrzehnten dieses alte Buchstabenspiel.

Damit Sie in Zukunft auf ein größeres Repertoire zurückgreifen können, finden Sie in diesem kompakten Büchlein **60 Ideen**, um **unerwartete Lücken** im Unterrichtsalltag in der gesamten **Sekundarstufe I kreativ und unterhaltsam zu füllen**. Die Zeitspanne der Angebote umfasst jeweils **ca. 5–10 Minuten**. Die Ideen werden kurz und verständlich erklärt, für die wenigsten werden andere Materialien als dieses Buch benötigt (durch  gekennzeichnet), sodass sie auch schnell zur Umsetzung kommen können. Und mit der handlichen Größe passt dieser kleine Fundus in jede Tasche.

Ich wünsche Ihnen und Ihren Schülern viel Erfolg und Spaß bei der Umsetzung!

*Arthur Thömmes*

---

\* Aus Gründen der besseren Lesbarkeit haben wir in diesem Buch durchgehend die männliche Form verwendet. Natürlich sind damit auch immer Frauen und Mädchen gemeint, also Lehrerinnen, Schülerinnen etc.



# Gedanken- experimente



# Schulfach Glück

## Darum geht's

In manchen Schulen haben einige ungewöhnliche Fächer Einzug gehalten: Schach, Golf oder Weinbau bereichern dort den Kanon. Hier entwickeln die Schüler weitere Ideen für neue Unterrichtsfächer.

## So geht's

Erzählen Sie den Schülern vom Unterrichtsfach „Glück“, das an einigen Schulen in Deutschland eingeführt wurde:

*„Es gibt Schulen, in denen das Fach ‚Glück‘ unterrichtet wird. Die Schüler beschäftigen sich darin mit Themen, die ihnen dabei helfen sollen, sich körperlich und seelisch wohlfühlen. So spielen sie mit einem Schauspieler Theater oder ein Motivationstrainer zeigt ihnen, wie man mit seinen Gefühlen umgehen kann. Auch Bewegung und kreatives Tun spielen eine große Rolle.“*

Fragen Sie die Schüler, welche Ideen sie für ein neues Schulfach haben und warum ihnen speziell dieses Fach wichtig wäre. Lassen Sie einige Schüler ihre Vorschläge für neue Fächer mit einer kurzen Begründung vorstellen.