

HEEGYUM KIM

WITZIGE FABELWESEN ZEICHNEN

VON ALRAUNE
BIS ZOMBIE

STEP BY
STEP

Bassermann

INHALT

EINLEITUNG 3

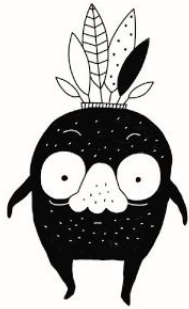
DRACHE 4

EINHORN 6

DODO 8

MEERJUNGFRAU 10

ZWERG 12



ALRAUNE 14

ENGEL 16

BIGFOOT 18

BUTZEMANN 20

HEINZELMÄNNCHEN 22

KENTAUR 24

CHIMÄRE 26

ZYKLOP 28

DÄMON 30

GNOM 32

ELF 34

FEE 36



FAUN 38

FRANKENSTEIN 40

GARGOYLE 42

GEIST 44

GHUL 46

GOBLIN 48

GREIF 50

HIPPOGRYPH 52

HOBBIT 54

IMP 56



KRAKE 58

LEPRECHAN 60

MEDUSA 62

MINOTAURUS 64

NESSIE 66

OGER 68

ORK 70

PEGASUS 72

PHÖNIX 74

RUMPELSTILZCHEN 76

SALAMANDER 78



SEEPFERDCHEN 80

SIRENE 82

SPHINX 84

TENGU 86

TROLL 88

VAMPIR 90

WERWOLF 92

YALE 94

YETI 96

ZOMBIE 98

BLUMENFEE 100

DOKKAEBI 102

VERZAUBERTER ELEFANT 104

WALDWICHTEL 106

FLASCHENGEIST 108

KUMIHO 110

BÖSER ZAUBERER 112

FLIEGENDER AFFE 114

MUMIE 116

HAUSELF 118

SUPER-CORGI 120

FISCHMANN 122

KILLERKATZE 124

BABYHEXE 126

ÜBER DIE AUTORIN 128

EINLEITUNG

Figuren zu zeichnen ist eine reizvolle und spielerische Art, seine zeichnerischen Fähigkeiten weiter zu entwickeln. Wenn es sich dabei um Fabelwesen handelt, kannst du zudem deiner Fantasie freien Lauf lassen. Bevor du eine Zeichnung in Angriff nimmst, solltest du dich mit dem Sujet ein wenig beschäftigen. Vielleicht findest du Anregungen für deine Figuren in Kinderbüchern, in Sagen und Mythen, in Zeichentrick- oder Spielfilmen.

Die Recherche zu den Figuren in diesem Buch war eine echte Herausforderung – zu manchen gibt es nur wenige Informationen und kaum Abbildungen. Viele sind Mischwesen, etwa zwischen Adler und Pferd, Ziege und Tiger oder Mensch und Tier. Bei diesen Chimären habe ich mich mit jedem Einzelwesen genauer befasst. Für die Feen habe ich mich von mittelalterlicher Mode inspirieren lassen, die auch in manche Details der Fantasy-Figuren eingeflossen ist. Wenn du eine dieser Figuren zeichnest, versuche, dich in deren Charakter und Stimmung hineinzusetzen. Beim Zeichnen der Mumie, habe ich mir nicht nur den Film „Die Mumie“ angeschaut, sondern die gesamte Reihe. Und als ich den Butzemann in Angriff genommen habe, orientierte ich mich an den Gruselgesichtern aus Horrorfilmen.

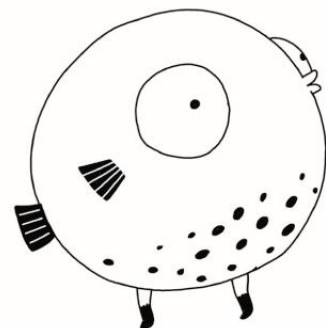
Zeichnen ist eine wunderbare Beschäftigung, egal ob man es als Hobby oder als Beruf ausübt. Untersuchungen haben gezeigt, dass Zeichnen die Kreativität fördert, das Gedächtnis trainiert und die Fähigkeiten der Kommunikation verbessert. Neben dem positiven Einfluss auf die Geschicklichkeit und die Koordination von Gehirn und Körper hilft Zeichnen beim Stressabbau und bietet ein Ventil für Emotionen. Zudem steigert es die emotionale Intelligenz. Ich arbeite tagsüber Vollzeit als Grafikdesignerin, aber abends und an den Wochenenden greife ich immer zum Zeichenstift.

WIE DU DIESES BUCH VERWENDEST

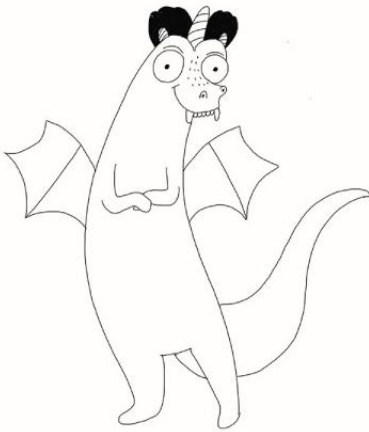
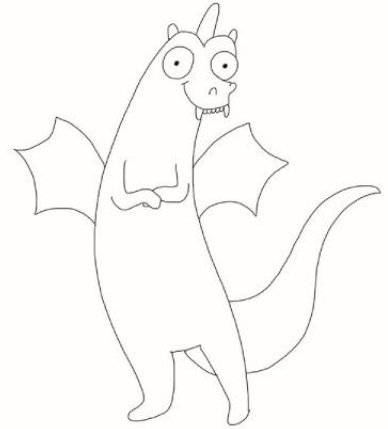
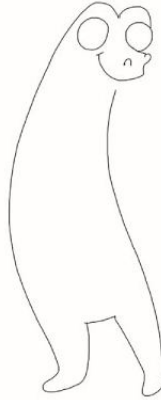
Benutze dieses Buch als Leitfaden und Orientierungshilfe, um deine eigenen Fabelwesen entstehen zu lassen. Jeweils auf der linken Seite zeigt eine Anleitung, wie die Figur Schritt für Schritt gezeichnet wird. Konzentriere dich auf die geometrischen Formen, aus denen sich der Körper zusammensetzt. Anschließend kommen die besonderen Merkmale hinzu, wie Augen, Flügel oder Beine. Zuletzt widme dich den Gesichtsdetails, durch welche die Figur lebendig wirkt. Wenn du erst einmal die Grundform beherrschst, kannst du dich von den Beispielen auf der rechten Seite inspirieren lassen, indem du die Pose oder den Gesichtsausdruck änderst oder das Wesen in einer besonderen Situation zeigst. Ob du auf den markierten Stellen im Buch, auf einem Zeichenblock oder in einem Skizzenbuch übst, bleibt dir überlassen. Im ganzen Buch findest du außerdem kreative Tipps und Anregungen für Zeichentechniken.

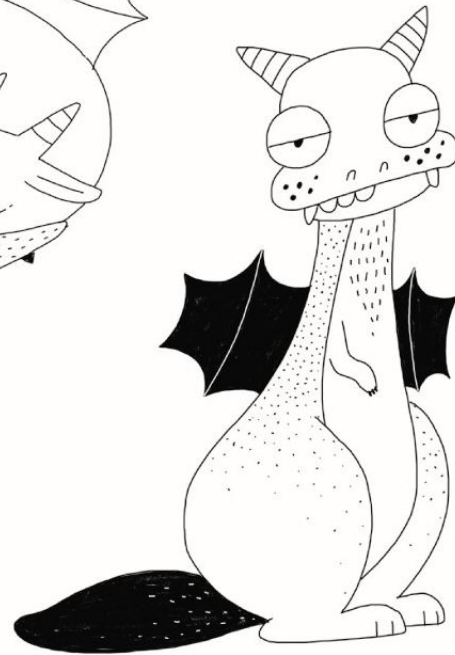
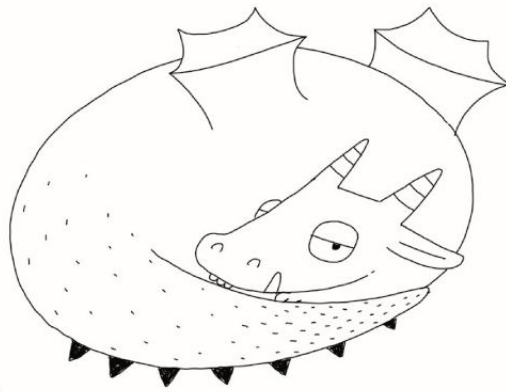
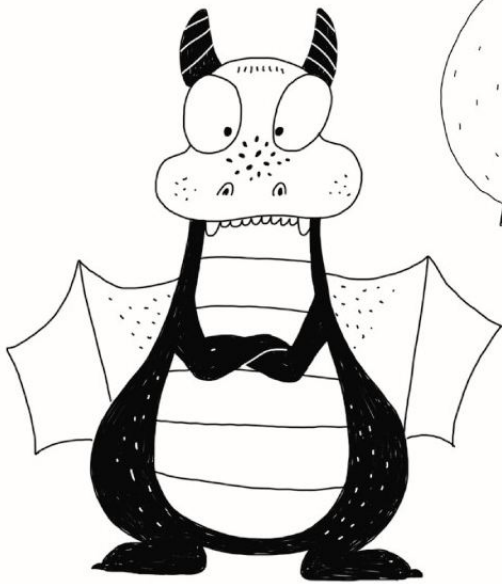
Experimentiere mit verschiedenen Zeichen- und Malstiften, um herauszufinden, mit welchen du am besten klarkommst. Die meisten Zeichnungen beginnen mit den Konturen und werden oft mit farbigen Akzenten versehen.

Und denke immer daran: Um besser zu werden, muss man so oft wie möglich zeichnen! Übe regelmäßig und plane dir die Zeit dafür ein. Ich hoffe, in diesem Buch findest du viele reizvolle Anregungen, um deine Zeichenkünste zu erproben und deiner Fantasie freien Lauf zu lassen.



ZEICHNE EINEN DRACHEN

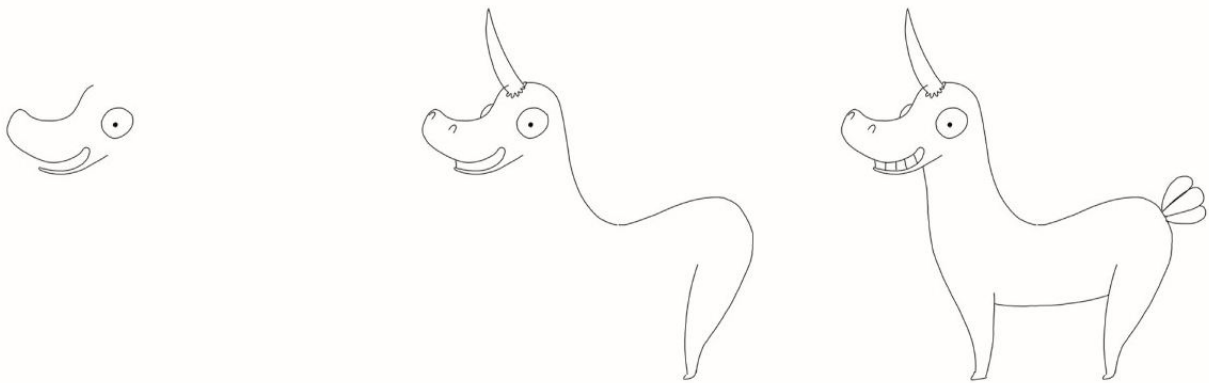




SO WIRD'S WITZIG

JETZT BIST DU DRAN!

ZEICHNE EIN EINHORN



JETZT BIST DU DRAN!