

Aktivierung  to go

55 Gedächtnisspiele für Senior*innen

Thema **Farben**

Ursula Oppolzer



Impressum

Titel | Aktivierung to go: 55 Gedächtnisspiele mit Farben
für Senior*innen

Autorin | Ursula Oppolzer

Umschlagmotive | Heißluftballon: © Marish – Shutterstock.com;
alle anderen © Verlag an der Ruhr

Illustrationen | wenn nicht anders angegeben © Verlag an der Ruhr

Lektorat | Katia Simon

Druck | AZ Druck und Datentechnik GmbH, Kempten, DE



Verlag an der Ruhr

Mülheim an der Ruhr

www.verlagruhr.de

Urheberrechtlicher Hinweis

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages. Der Verlag untersagt ausdrücklich das Herstellen von digitalen Kopien, das digitale Speichern und Zurverfügungstellen dieser Materialien in Netzwerken (das gilt auch für Intranets von Pflege- und Altersheimen sowie Bildungseinrichtungen), per E-Mail, Internet oder sonstigen elektronischen Medien außerhalb der gesetzlichen Grenzen. Keine gewerbliche Nutzung.

Wichtiger Hinweis

Der Verlag an der Ruhr legt großen Wert auf eine geschlechtergerechte und inklusive Sprache. Daher nutzen wir bevorzugt das Gendersternchen, um sowohl männliche und weibliche als auch nichtbinäre Geschlechtsidentitäten einzuschließen. Alternativ verwenden wir neutrale Formulierungen. An einzelnen Stellen in diesem Buch verzichten wir dennoch auf das Gendern. Dies ist eine Einzelfallentscheidung aus didaktischen Gründen und ist in keinem Fall ausschließend oder diskriminierend zu verstehen.

© Verlag an der Ruhr 2020
ISBN 978-3-8346-4384-1

Inhaltsverzeichnis

Einführung	5	Gold, Gelb und Grün	36
Kunterbuntes	6	15 Grün-gelber Einkaufszettel	38
1 Bunte Tierwelt	8	16 Grüne Begriffe raten ...	40
2 Lustiger Farbens-tausch	10	17 Grünzeug von A bis Z	42
3 Redewendungen-Quiz	12	18 Goldene Märchen raten	44
4 Versteckte Farben	14	19 Verpackte Redewendungen	46
5 Farbenfrohes Ende	16	20 Goldene Begriffe raten	48
6 Im Tante-Emma-Laden	18	21 Grüne, gelbe und goldene Lieder raten	50
7 Haushalt von A bis Z ...	20	22 Alles, was gelb ist.....	52
8 Märchenstunde	22	23 Grün in Bewegung kommen	54
9 Bunter Waschtage	24	24 Goldene Redewendungen raten	56
10 Huträtsel	26	25 Es beginnt mit Grün ...	58
11 Farbige Buchstaben	28	26 Verkehrte Filmtitel	60
12 Bunte Falsch-meldungen	30	27 Im Wohnzimmer	62
13 Bunte Gedächtnis-technik	32		
14 Bunte Berufe	34		

Rot und Blau 64

- 28** | Geheime Farbsätze 66
- 29** | Blauer Enzian 68
- 30** | Knallroter Roller 70
- 31** | Rotkohl bleibt
Blaukraut 72
- 32** | Blaue Fragen 74
- 33** | Im blauen Regen 76
- 34** | Rote Hex um sechs 78
- 35** | Kleider machen Leute .. 80
- 36** | Lieder raten 82
- 37** | Rote Behauptungen 84
- 38** | Blaue und rote
Redewendungen 86
- 39** | Rote Rosen 88
- 40** | Frühjahrsputz 90
- 41** | Rote und blaue Tiere ... 92

Weiß, Grau und Schwarz 94

- 42** | Am laufenden Band 96
- 43** | Am Schwarzen
Brett 98
- 44** | Zungenbrecher 100
- 45** | Liedtitel ergänzen 102
- 46** | Schwarze
Behauptungen 104
- 47** | Der Mond ist
aufgegangen 106
- 48** | Briefpost 108
- 49** | Weiße Fragen 110
- 50** | Graue Stadt 112
- 51** | Schlagzeilen-
Merkspiel 114
- 52** | Schwarzes Tuch 116
- 53** | Graue Begriffe 118
- 54** | Schwarz-grau-weiße
Redewendungen 120
- 55** | Weiße Lebensmittel ... 122

Geragogische Ziele 124

Einführung

Liebe Betreuungskräfte,

Tag für Tag regen Sie Ihre Teilnehmenden an, ihr Gedächtnis zu trainieren. Sie wecken Wissen und Erfahrungen. Manchmal brauchen Sie schnell einsetzbares Material, um Zeitlücken zu füllen, oder wünschen sich eine ergänzende Spielidee als Abrundung eines Angebots. Die **55 Gedächtnisspiele mit Farben** bieten kurzweilige und abwechslungsreiche Unterhaltung für die **Gruppen- oder Einzelbetreuung**. Varianten (+ = schwerer, - = leichter) und weiterführende Ideen machen es Ihnen leicht, die Spiele an die individuellen Fähigkeiten Ihrer Teilnehmenden anzupassen. Für eine bessere kognitive Verarbeitung sind bei manchen Spielen Notizen in großer Schrift auf einem Flipchart oder einer Tafel sinnvoll. **Falls Materialien gebraucht werden, sind es Alltagsmaterialien**. Auf den letzten Seiten finden Sie eine praktische **Übersicht mit den geragogischen Zielen** der Spiele. Ich wünsche Ihnen und Ihren Teilnehmenden viel Freude bei der farbenfrohen Aktivierung.

Ursula Oppolzer





Kunterbuntes





1

Bunte Tierwelt



Nennen Sie den hinteren Teil des Tiernamens und lassen Sie die Teilnehmenden die passende Farbe ergänzen, z. B.barsch = Rotbarsch.

(Rot)fuchs

(Rot)fink

(Blau)meise

(Grau)gans

(Schwarz)wild

(Blau)wal

(Schwarz)drossel

(Bunt/Grün)specht

(Gold)fasan

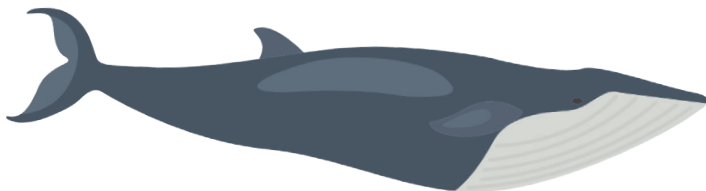
(Weiß/Schwarz)storch

(Gold)hamster

(Rot)kehlchen

(Rot)hirsch

(Grau)reiher



Varianten

- ➔ Sie geben eine Farbe vor und die Teilnehmenden nennen dazu farblich passende Tiere.
- ➕ Die Teilnehmenden nennen reihum abwechselnd eine Farbe und ein Tier in dieser Farbe, z. B. Schwarz – Rabe, Rot – Fuchs.
- ➕ Lassen Sie die Teilnehmenden weitere Tiere mit einer Farbe im Namen nennen.

Beispiele

Grauhörnchen, Rotauge, Braunbär, Goldammer, Silbermöwe, Gelbrandkäfer, Silberfischchen

Weiterführende Ideen

- * **Bunter Vogelfang:** Reihum „fängt“ jede Person einen imaginären Vogel in einer beliebigen Farbe und gibt ihn weiter. Die Person bedankt sich, fängt einen weiteren farbigen Vogel und gibt beide Vögel weiter usw.
- * Nennen Sie Tiere mit Farben im Namen und lassen Sie passende Bewegungen dazu machen: bei Wassertieren eine Schwimmbewegung, bei Flugtieren eine Flatterbewegung, bei allen anderen ein Aufstampfen mit den Füßen.



2

Lustiger Farbentausch

Lesen Sie die folgenden Redewendungen mit den falschen Farben vor und lassen Sie die Teilnehmenden die richtigen Farben nennen.

- * ins **Gelbe** (*Blaue/Grüne*) fahren
- * eine **blaue** (*schwarze*) Seele haben
- * nicht das **Weißer** (*Gelbe*) vom Ei sein
- * noch **rosa** (*grün*) hinter den Ohren sein
- * eine **weißer** (*grave*) Maus sein
- * jemandem **blaues** (*grünes*) Licht geben
- * etwas am **weißen** (*grünen*) Tisch entscheiden
- * das **grave** (*schwarze*) Schaf (der Familie)
- * etwas in **bunten** (*rosigen*) Farben malen
- * dem **Buntstift** (*Rotstift*) zum Opfer fallen

