

Ab 8 Jahren

DUDEN

Escape-
Rätsel

DAS SCHLOSS DER GEHEIMNISSE







„Los, wir machen ein Feuer im Kamin!“ Shirleys Augen haben dieses typische Abenteuerfunkeln. Dir war gleich klar, dass sie diesen Vorschlag machen würde, sobald sie das Wort Kaminholz hört. Sie zündelt viel zu gerne. John H. zieht eine Grimasse und schüttelt den Kopf. „Schon vergessen, dass wir hier raus wollen, Shirley? Da machen wir doch kein Feuer!“ John H. hebt eines der Scheite aus dem Korb und sieht es von allen Seiten an. Shadow schnuppert an den anderen Scheiten.

Du starrst auf das Holz. Wer wohl den Baum gefällt und in Stücke gesägt hat? Und wer die Stücke dann wieder in Scheite gespalten hat? Wenn es ein dicker Baum war, grübelst du, dann sind die Scheite vielleicht alle aus einem Baumstammstück. „Warum haben die Scheite an ihren Enden Farbflecke?“ Shirley hat nun auch eines in der Hand und mustert es ratlos. „Gute Frage“, brummst du, als dir plötzlich eine Eingebung durch den Kopf saust.



TIPP 1

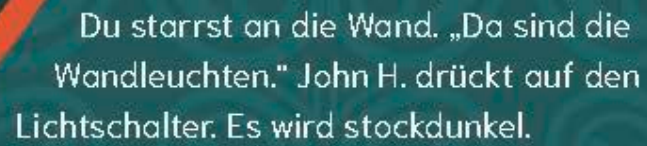
WENN DU EINEN KORB MIT HOLZ HAST, DARFST DU DARAUF VERZICHTEN.

TIPP 2

WENN DU EINEN KORB MIT HOLZ HAST, DARFST DU DARAUF VERZICHTEN.

UND WOHN JETZT?





John H. meint eine der neun Birnen, die in den Wandleuchten stecken. Acht funktionieren, eine nicht.

„Dazu musst du prüfen, ob die Birne richtig festgeschraubt ist“, erklärst du. Gesagt getan. John H. untersucht alle Glühbirnen.

„Da ist ein Zettel in der Glühbirne. Wartet, ich schraube sie raus.“

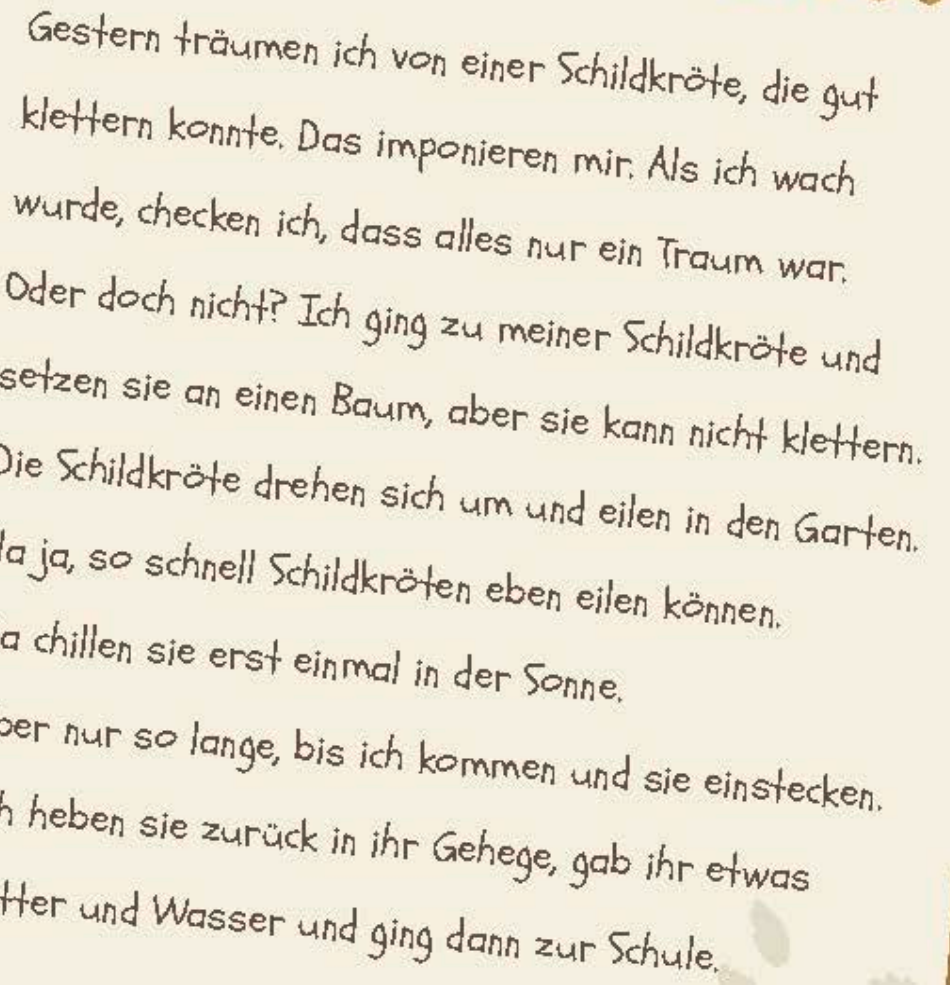
John H. kommt zu euch rüber. „Wie soll man an den Zettel rankommen?“, fragst du. Doch da hat Shirley die Birne schon auf den Tisch gehauen. Das Glas zerspringt. Sie nimmt den Zettel und entrollt ihn.



TPPI

Typ 2

از این جهت که در این کتاب، علاوه بر توضیح و تفسیر آیات و روایات، به بیان سبک زندگی و اخلاق اسلامی نیز پرداخته شده است.

[illegible]



„Ich finde ausgestopfte Tiere geschmacklos!“, schimpft Shirley. Besser hättest du es auch nicht sagen können. Wer hängt sich schon ein totes Tier an die Wand?! Ihr betrachtet den Kopf von unten. „Das ist ein Achtender!“, erklärt

John H. und es schwingt ein wenig Bewunderung mit in der Stimme. „Pah, macht es das besser?“, entgegnet Shirley. John H. zuckt die Schultern und drückt einen Knopf, der unter dem Hirschkopf hervorlugt.

Der Hirsch öffnet das Maul und sagt etwas. Vor Schreck zuckt ihr zusammen. Dann müsst ihr lachen, weil ihr alle so blöd geguckt habt. „Habt ihr ein Wort verstanden?“, willst du wissen. „Oder war das Hirschisch?“ Die beiden haben auch nichts verstanden. John H. drückt den Knopf noch einmal. Der Hirsch wiederholt, was er eben schon gesagt hat. Seltsames Kauderwelsch. Trotzdem schlägst du vor, es mitzuschreiben.



TIPP 1

TIPP 2



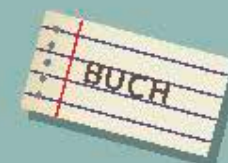
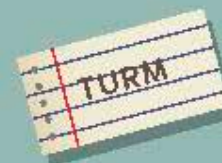
NEKRUG DNU NLEBEIWZ
FNÜF TKREMEBNU TSUGUA
TETNRE TSNOS LEGI NENIE
LLENHCSLIEFP THCUS

LÖSUNG



Natürlich hat Shadow die Mausefalle schon lange entdeckt. Aber ohne Käse ist sie für die kluge Ratte nicht von Interesse. Dafür nimmt ihr das fiese Ding genauer in Augenschein. Mit spitzen Fingern hebt John H. es vom Boden auf. „Da ist ein Stück zusammengerolltes Papier.“

John H. will es schon anfassen, doch dann zuckt er zurück. Er betrachtet die Falle genau, schließlich durchschaut er den Mechanismus und entspannt die Falle. Jetzt kann er gefahrlos das Papier hervorholen. John H. entrollt es. Ihr schaut ihm über die Schulter. Na klar, es ist noch ein Rätsel.



ZAUN

REICH

GOLD

FÄNGER



BURG

ZIMMER

HAND

SAAL

WELT

KERZE



ZAUBER

DECKEL

SPUK

HERR

SCHWERT

HAI



WORT

KARTE



HIER GEHTS WEITER

