

SHERLOCK HOLMES ESCAPE BOOK

für Anfänger –
Sprachniveau A1

Spielend Englisch lernen

GILLES SAINT-MARTIN

Anaconda

Die Originalausgabe erschien in der Reihe »Sherlock and Watson Escape Books«
unter dem Titel »Sherlock and Watson Escape Book – De la 6e à la 5e« 2020 in Paris.

Realisation der Originalausgabe

Projektleitung: Carine Girac-Marinier

Lektorat: Ella-Mei Tabernero Chaudet

Kontrolle der Spiele: Sophie Petitprêtre

Art Director: Uli Meindl

Grafik: Sophie Rivoire

Satz und Layout: SKGD-Création

© Larousse 2020



Penguin Random House Verlagsgruppe FSC® N001967

Lizenzausgabe mit freundlicher Genehmigung
© 2022 by Anaconda Verlag, einem Unternehmen der
Penguin Random House Verlagsgruppe GmbH,
Neumarkter Straße 28, 81673 München
Alle Rechte vorbehalten.

Illustrationen: © Shutterstock

Umschlaggestaltung: dyadesign, www.dya.de

Übersetzung und Anpassung des französischen Originals: Jochen Veit

Satz und Layout: Achim Münster, Overath

Layout unter Verwendung der Schrift »Cardenio Modern«

von Nils Cordes, www.nilscordes.com

Druck und Bindung: Alföldi, Debrecen

Printed in Hungary

ISBN 978-3-7306-1104-3

www.anacondaverlag.de

VORWORT

Du bist Sherlock Holmes, der berühmte britische Detektiv des 19. Jahrhunderts. Allein oder mit deinem Freund Doktor Watson hilfst du Inspector Lestrade und Scotland Yard dabei, alle möglichen Arten von Verbrechen zu vereiteln, insbesondere jene, die dein größter Widersacher, Professor Moriarty, geplant hat. Deine liebsten Waffen sind Logik und Schlussfolgerungen, und auf diesem Gebiet bist du der Beste.

In diesem Buch wirst du drei Escape-Spiele lösen müssen, eines nach dem anderen. So wird es dir gelingen, Moriarty davon abzuhalten, sein nächstes Verbrechen zu begehen. Am Ende eines jeden Escape-Spiels wirst du die Antwort zu einer der drei fundamentalen Fragen erhalten: Wo, wann und was.

Die Rätsel trainieren dein Englisch und orientieren sich an Grammatik und Vokabeln aus der Schule. Dieses Abenteuer wird dir die Möglichkeit geben, zu üben und dabei Spaß zu haben.

Wenn du nicht weiterkommst oder du deine Antworten überprüfen willst, kannst du die Lösungen am Ende des Buchs benutzen. Dort findest du ebenfalls knifflige Vokabeln, die im Fließtext fett geschrieben sind.

*GOOD LUCK,
SHERLOCK HOLMES!*





INHALT

THE STRANGE FACTORY

P. 6

PUZZLE 1.....	8
PUZZLE 2	9
PUZZLE 3	10
PUZZLE 4	11
PUZZLE 5	12
PUZZLE 6	14
PUZZLE 7	16
PUZZLE 8	17
PUZZLE 9	18
PUZZLE 10	19
PUZZLE 11	20

ESCAPE WITH EVIDENCE 1: "WHERE"

P. 22

THE DARK DOCKS

P. 24

PUZZLE 1.....	26
PUZZLE 2	28
PUZZLE 3	29
PUZZLE 4	30
PUZZLE 5	31
PUZZLE 6	32

ESCAPE WITH EVIDENCE 2: "WHEN"

P. 34