

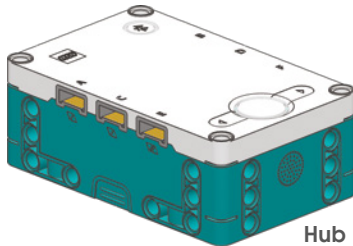
Warmlaufen

In diesem Buch findest du keine Schritt-für-Schritt-Bauanleitungen. Stattdessen verwendest du für den Nachbau des gezeigten Modells Fotos, die aus verschiedenen Blickwinkeln aufgenommen wurden. Du wirst bald den Dreh raus haben und Spaß daran finden! Lass uns anfangen und ein bisschen üben.

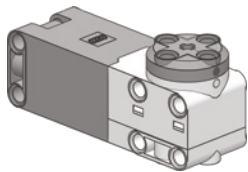
1

Dies ist die
Modellnummer

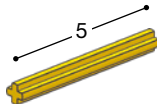
Alle Teile, die du für dieses Modell benötigst, sind in der Auswahl unten dargestellt. Finde sie in deinem Mindstorms-Roboter-Erfinder-Set und fang an zu bauen!



Hub



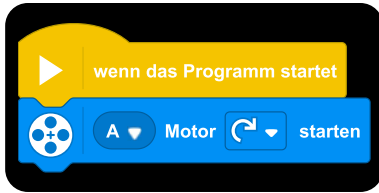
Motor



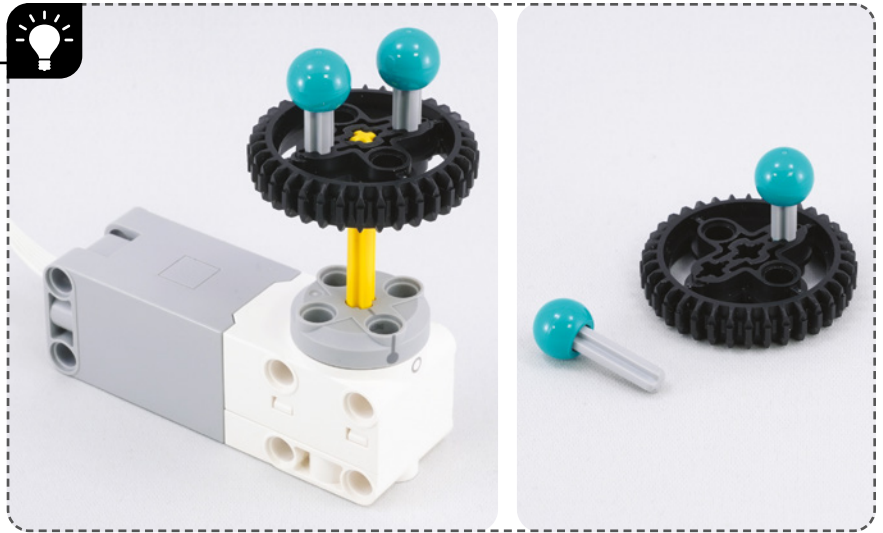
Stecke das Kabel in den
Anschluss an der gleichen
Stelle wie auf dem Bild.



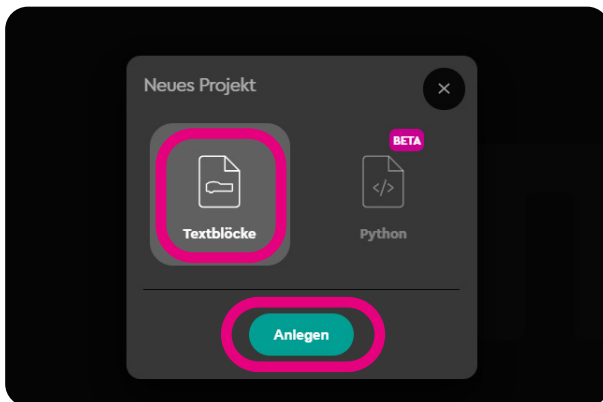
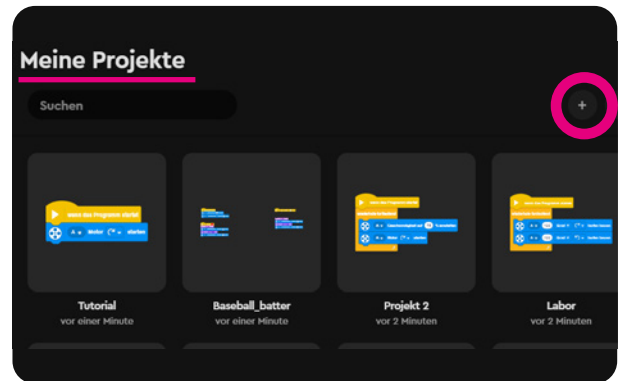
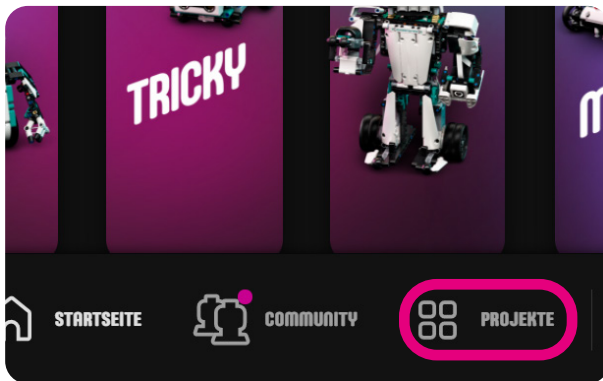
Wenn du die Teile zusammengesucht hast, versuche das Modell anhand der Fotos auf dieser und der nächsten Seite nachzubauen. Um schneller zu arbeiten, stelle dein Modell in dieselbe Position wie auf den Fotos und vergleiche sie beim Bau immer wieder.



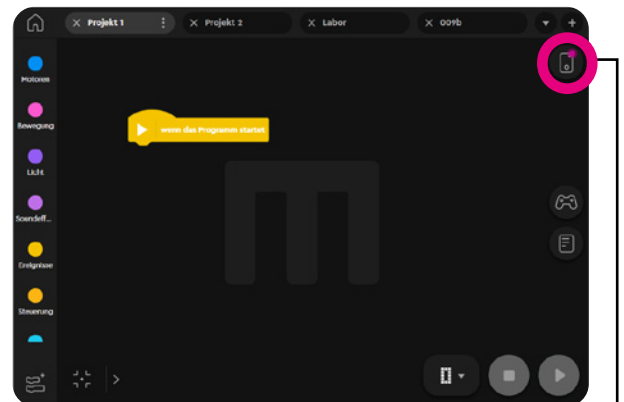
Dies ist ein Programm zum Bewegen des Modells. Wenn du ein neues Programm erstellst, befolge die folgenden Schritte.



Dies ist das »Hinweis«-Symbol, das Bauvarianten und eine andere Programmierung anzeigt. Versuche mit diesen Tipps, deine eigenen einzigartigen und unterhaltsamen Modelle zu bauen.



Bitte beachte, dass der angezeigte Bildausschnitt je nach Version der Software anders aussehen kann.



Wenn der Hub und dein Tablet/Smartphone/Computer nicht verbunden sind, stelle die Verbindung von hier aus her.