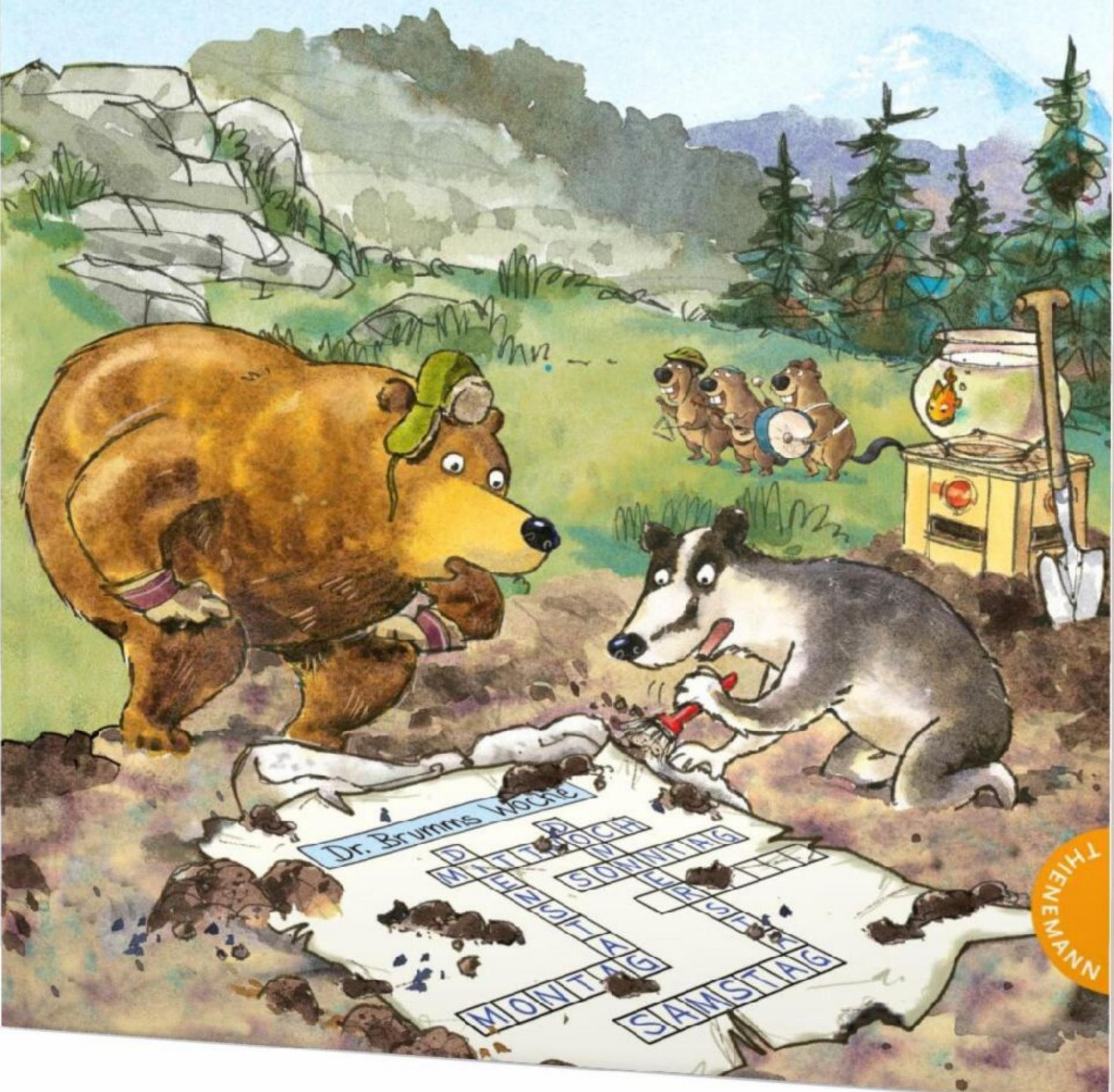


Daniel Napp

Dr. BRUMMs VERFLIXTE RÄTSELWOCHE



THIEME

Dr. BRUMM MACHT DAS,
WAS ER JEDEN **MONTAG** MACHT ...

MIT POTTWAL BADEN GEHEN.



Dr. BRUMM FÄHRT ZUM SEE

Auf dem Weg zum See gibt es immer etwas zu entdecken.
Nur eines der Puzzleteile passt in das Bild. Welches ist es?



AB ZUM BADEN

Was zieht Dr. Brumm zuerst an und was zum Schluss?

Bringe die Bilder in die richtige Reihenfolge!



TOLLE BADEHOSEN

Tonnerwetter! Das sind tolle Badehosen. Malst du sie an?



SCHIFFE VERSENKEN

Dr. Brumm und Pottwal spielen „Schiffe versenken“.

Kennst du dieses Spiel für zwei? Beide Spieler bekommen ein kariertes Blatt und einen Stift. Auf das Blatt malen sie die Zahlen von 1 bis 10 und die Buchstaben A bis J auf. Nun versteckt jeder seine Schiffe auf den Kästchen. Dann geht es los.

Pottwal beginnt und versucht ein Schiff von Dr. Brumm zu finden.

„B5“, sagt er.

„Da ist Wasser“, antwortet Dr. Brumm. „Ich bin dran. D8?“

„Treffer!“, blubbert Pottwal.

Dr. Brumm freut sich. Er darf gleich noch mal raten. „E8?“

„Unglaublich!“, ruft Pottwal. „Du hast den 2er versenkt.“

So geht es weiter, bis der Erste alle Schiffe des Gegners versenkt hat.

NAME: DR. BRUMM

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4	.									
5										
6										
7										
8									XX	
9	.									
10										

Mache ein Kreuz für deine Treffer

Markiere, wo du ins Wasser getroffen hast

Diese Schiffe hat Dr. Brumm versteckt



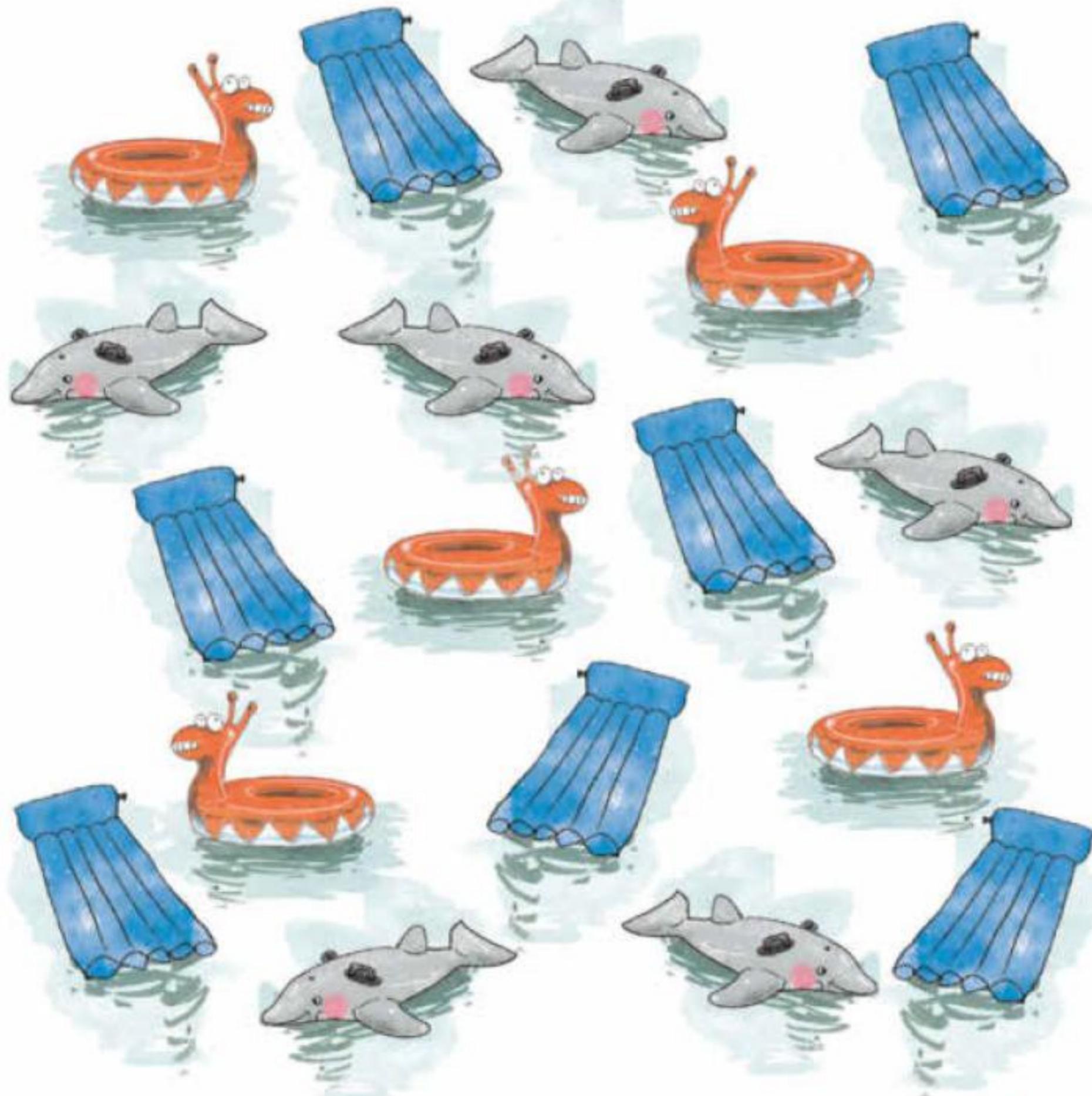


2er 3er 4er 5er

8

PLANSCHFREUNDE

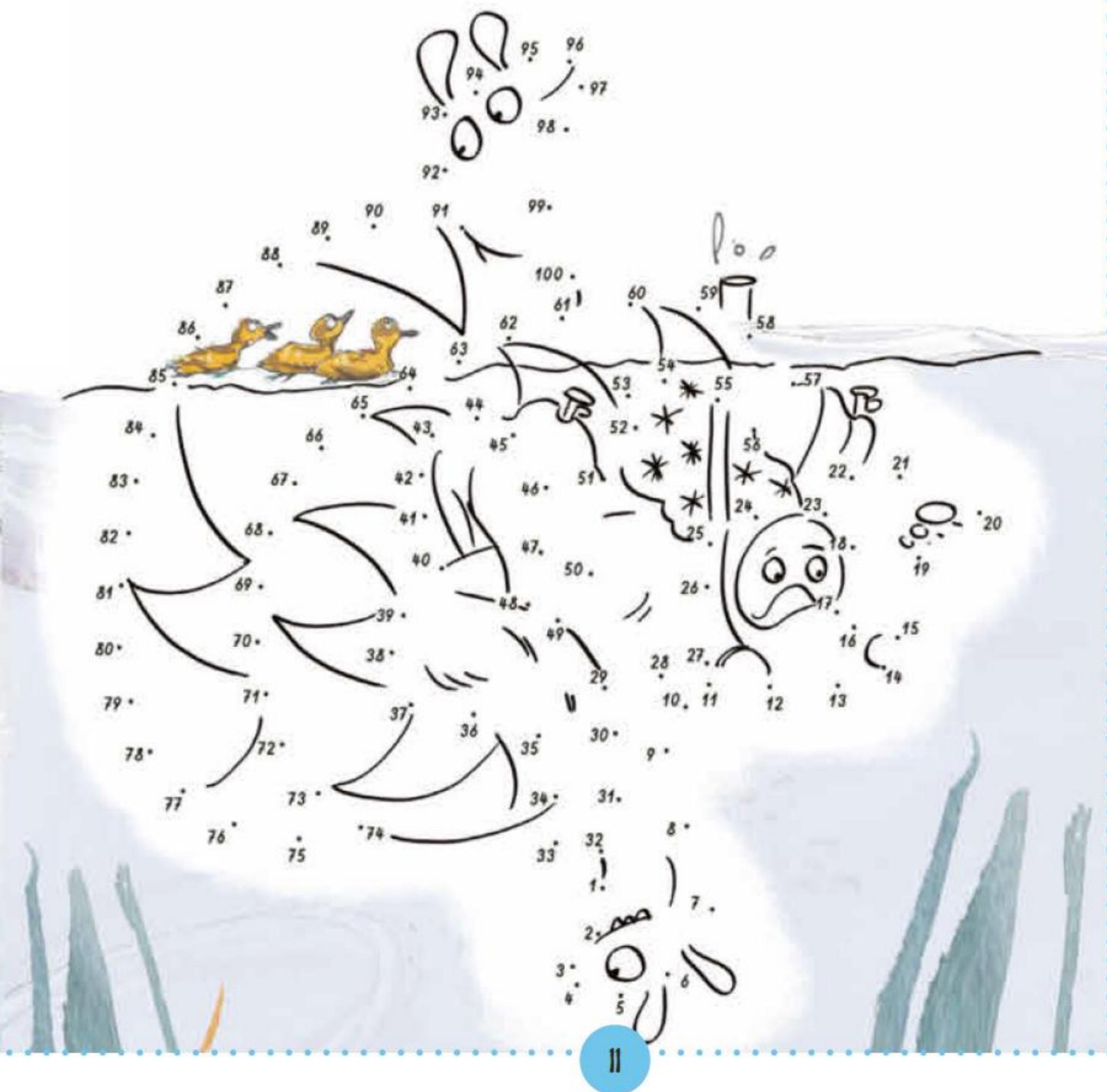
Wie viele Luftmatratzen, Schwimmringe und Delfine zählst du?





ZORNICKEL

Oh Schreck! Ist das etwa der Zornickel?
Verbinde schnell die Zahlen!



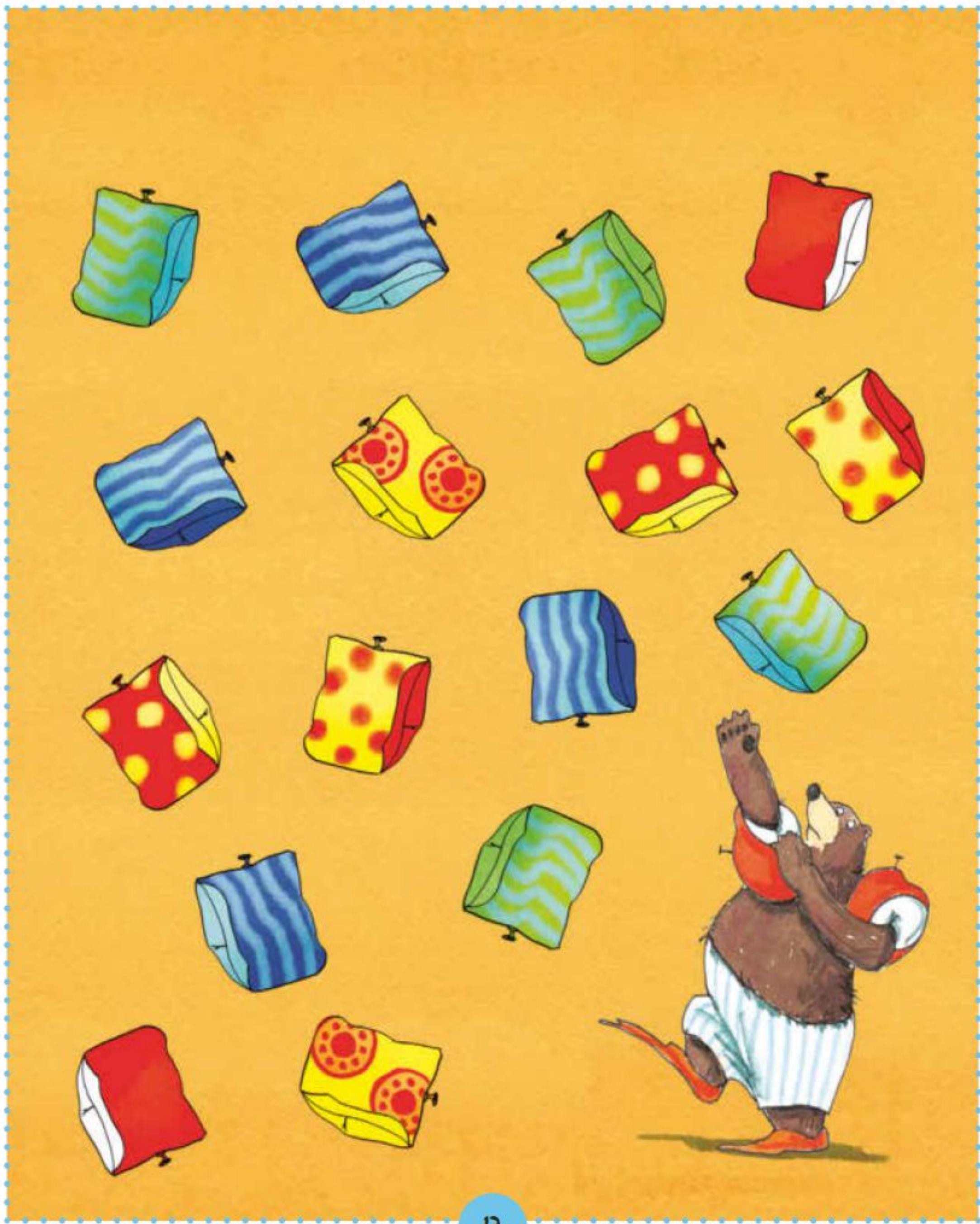
BADEPÄUSCHEN

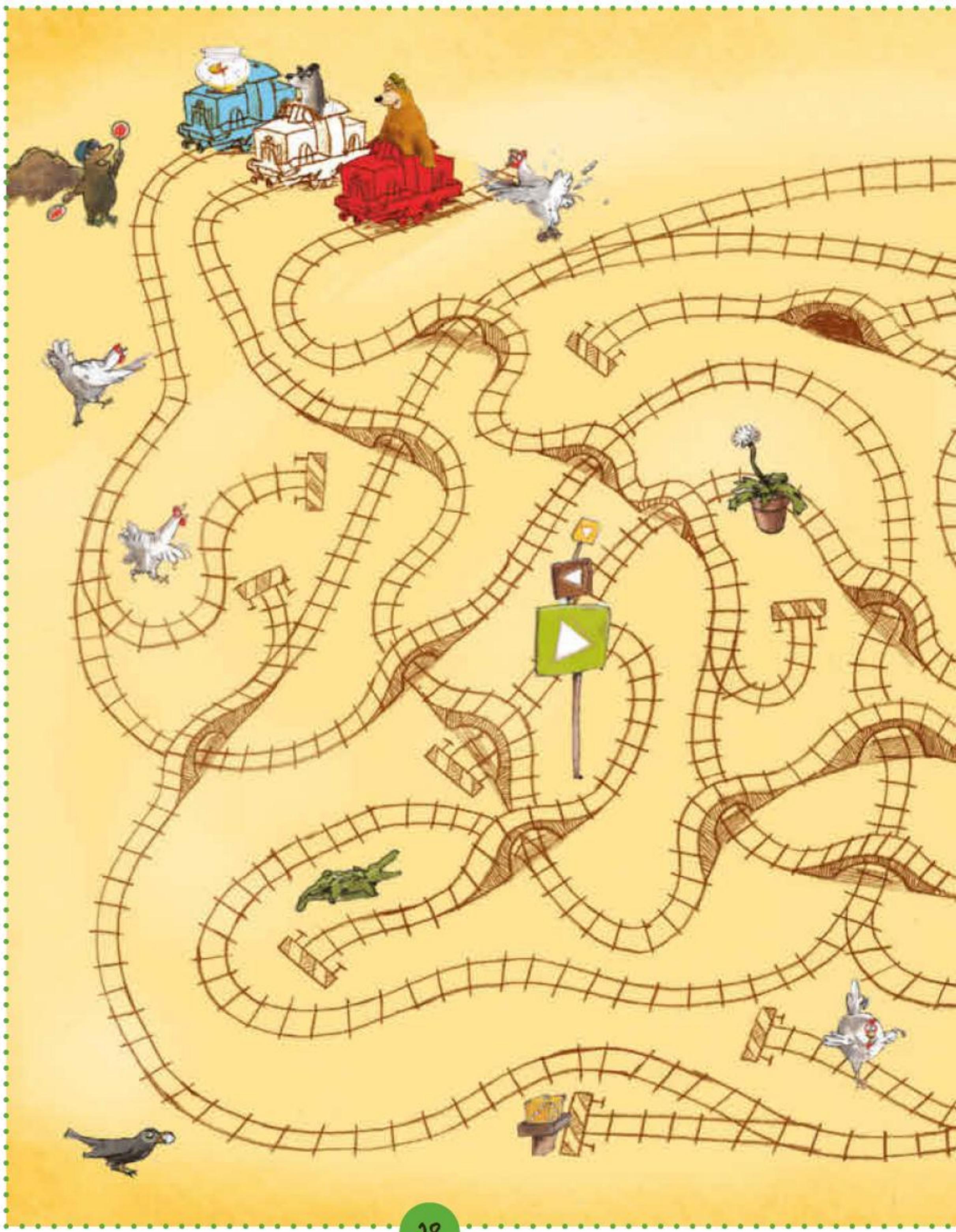
„Um drei Uhr machen wir eine Pause“, blubbert Pottwal.
Doch welche Uhr zeigt die richtige Uhrzeit? Kreise ein.



BEFLÜGELT

Dr. Brumm hat jede Menge Schwimmflügel.
Verbinde die Paare!





WER IST ZUERST DA?

Dr. Brumm veranstaltet ein Wettfahren. Wer ist als Erster im Hühnerstall?

