

```
catch (Exception e) {
    getLogman().error
```

```
}
return ue;
```

```
verr
blic
    HashMap<String,object> filter = new HashMap<String, object>();
    try {
        Database.get().removeAll(new HighscoreTabelle(), filter);
    }
    catch(DatabaseWriteException e){
        getLogman().error("Fehler bei der Daten");
    }
    String[] spielerListe = highscore.toArray(new
    g[highscore.size()]);
    for(int i = 0; i < spielerListe.length; i++) {
        HighscoreTabelle eintrag = new HighscoreTabelle();
        eintrag.nummer = i;
        eintrag.spieler = spielerListe[i];
        eintrag.punkte = highscore.get(i);
        try{
            Database.get().insert(eintrag);
        }
        catch(DatabaseWriteException e){
            getLogman().error("Fehler bei der Daten");
        }
    }
}
private void schneeballschleuder(
    PlayerInventory inventory)
```

Daniel Braun

5. Auflage

mitp



LET'S PLAY

Programmieren lernen

mit **Java**
und **Minecraft**

Plugins erstellen
ohne Vorkenntnisse

Für
**Bukkit &
Spigot**
unter Windows, Linux und macOS

KEIN OFFIZIELLES MINECRAFTPRODUKT.
NICHT VON MOJANG GENEHMIGT ODER
MIT MOJANG VERBUNDEN.