



MYRIAM SCHLAG
CHERELLE RUDDOCK

Plotten mit dem CRICUT MAKER 4

DAS PRAXISBUCH

Über 60 kreative
Projekte und Ideen



Inhalt

Einleitung	11
Über die Autorinnen	12
1 Grundlagen für den Cricut Maker 4	13
1.1 Schneideplotter für zu Hause	13
1.2 Wie funktioniert der Cricut Maker 4?	13
1.3 Erste Schritte mit dem Cricut Maker 4	14
1.4 Die Software Cricut Design Space	14
1.5 Dateiformate	14
1.5.1 Rastergrafiken	14
1.5.2 Vektorgrafiken	15
1.5.3 Dateiformate anwenden	15
1.6 Schriftarten	15
2 Werkzeuge und Plotter-Zubehör	17
2.1 Schneidematten	17
2.2 Werkzeuge zum Falzen, Ritzen und Perforieren	18
2.3 Stifte	18
2.4 Werkzeuge einsetzen und wechseln	18
2.5 Plotter-Zubehör	19
3 Material	21
3.1 Papier und Karton	21
3.1.1 Papierformat und Größe	21
3.1.2 Linientypen	21
3.1.3 Falzen	22
3.1.4 Schrift schneiden lassen	22
3.2 Vinyl	22
3.2.1 Schneiden und Entgittern	22
3.2.2 Aufkleben des geschnittenen Vinyls	22
3.2.3 Mehrfarbige Vinyl-Projekte	22
3.3 Bügelfolie	23
3.3.1 Schneiden und Entgittern	23
3.3.2 Aufbügeln	24
3.3.3 Mehrfarbige Projekte aufbügeln	24
3.3.4 Infusible Ink von Cricut	24
3.4 Smart Materials	25

4	Hinweise zum Einsatz der Vorlagen	27
4.1	Erste Arbeitsschritte für alle Projekte	27
4.2	Texte in den Vorlagen	27
4.3	Projekte ohne Vorlagen	27
4.4	Eine Vorlage – verschiedene Variationen	28
4.4.1	Ideen zum Material Papier	28
4.4.2	Ideen zum Material Vinyl	28
4.4.3	Ideen zum Material Bügelfolie	28
4.4.4	Ideen zur Funktion »Drucken, dann schneiden«	28
4.4.5	Weitere Ideen	28
5	Fünf Projekte für Anfänger	29
5.1	Vorlagen herunterladen	30
5.2	Projekte speichern	30
5.3	Ebenen	30
5.4	Zuordnung der »Cricut Design Space«-Funktionen	31
5.5	Projekt 1: Material Papier: Karte »Wimpel«	32
5.5.1	Vorlage für Karte »Wimpel« hochladen	33
5.5.2	Die Karte markieren	33
5.5.3	Größe der Karte festlegen	34
5.5.4	Linientypen und Funktionen zuweisen	34
5.5.5	Mit Text arbeiten	37
5.5.6	Karte herstellen	39
5.5.7	Kartenhintergrund hochladen, erstellen und herstellen	41
5.5.8	Karte falten und zusammenkleben	42
5.6	Projekt 2: Material Vinyl: Schriftzug	43
5.6.1	Projekt erstellen	43
5.6.2	Mit Text arbeiten	43
5.6.3	Schriftzug herstellen	45
5.6.4	Schriftzug entgittern	46
5.6.5	Transferfolie aufkleben	46
5.6.6	Schriftzug aufkleben und Transferfolie entfernen	47
5.7	Projekt 3: Material Bügelfolie: Geschenksäckchen Vogel	48
5.7.1	Vorlage für Motiv hochladen	48
5.7.2	Das Motiv markieren	49
5.7.3	Größe des Motivs festlegen	50
5.7.4	Motiv herstellen	51
5.7.5	Mit Text arbeiten	53
5.7.6	Schriftzug herstellen	54
5.7.7	Motiv und Schriftzug entgittern	54
5.7.8	Motiv und Schriftzug aufbügeln	54

5.8	Projekt 4: Funktion »Drucken, dann schneiden«: Label	56
5.8.1	Label hochladen	56
5.8.2	Das Label markieren	57
5.8.3	Größe des Labels festlegen	58
5.8.4	Mit Text arbeiten	58
5.8.5	Label herstellen	60
5.9	Projekt 5: Vorlage selbst erstellen: Geschenkanhänger Stern	63
5.9.1	Anhänger erstellen	63
5.9.2	Sternform erstellen	67
5.9.3	Anhänger und Stern zusammenfügen	70
5.9.4	Anhänger herstellen	73
5.10	Weiterführende Informationen	74
5.10.1	Zuweisung von Linientypen und Funktionen	74
5.10.2	Objekte ausblenden	74
5.10.3	Objektfarben verwenden	75
5.10.4	Ebenen beschriften	75
5.10.5	Objekte drehen	75
5.10.6	Funktion »Offset«	76
5.10.7	Snap Mat in der iOS-App	76
6	Geschenke	77
6.1	Geschenkanhänger	77
6.1.1	Geschenkanhänger in Formen	77
6.1.2	Monogramm-Anhänger	79
6.1.3	Geschenkanhänger mit Namen	80
6.1.4	Geschenkanhänger mit Schrift	82
6.2	Geschenkboxen	84
6.2.1	Box verdreht	84
6.2.2	Pyramide	85
6.2.3	Sternenkissen	86
6.2.4	Blütenbox	87
6.2.5	Korb	88
6.3	Geschenksäckchen	89
6.4	Karten	90
6.4.1	Lichterkette	90
6.4.2	Blumenkranz	91
6.4.3	Konfetti-Luftballon	92
6.4.4	Party-Einladung	93
6.4.5	Foto und Punkte	95
6.4.6	Pop-up-Karte	96
6.5	Stoffbeutel	98
6.6	Lesezeichen	99
6.6.1	Lesezeichen-Klammer	99
6.6.2	Lesezeichen geflochten	100
6.6.3	Magnet-Lesezeichen	102

6.7	Flaschenanhänger	103
6.8	Blumen	104
	6.8.1 Blumentopf	104
	6.8.2 Blumeneinstecker	106
6.9	Geldgeschenk Vogel	108
7	Party-Dekoration	109
7.1	Teelichter	109
	7.1.1 Haus	109
	7.1.2 Kegel	110
	7.1.3 Zylinder	111
7.2	Girlanden und Wimpel	112
	7.2.1 Buchstabengirlande	112
	7.2.2 Wimpelkette	113
7.3	Serviettenringe	114
	7.3.1 Serviettenring »Blätter« und »Ringe«	114
	7.3.2 Serviettenring mit Blüte	115
7.4	Weinglas-Anhänger	116
7.5	Tischkarten	118
7.6	Party-Sets	119
7.7	Torten und Muffins	121
	7.7.1 Muffin- oder Kuchen-Einstecker	121
	7.7.2 Muffin-Manschette	122
8	Dekoration für zu Hause	125
8.1	Bilderrahmen	125
	8.1.1 Bilderrahmen flach	125
	8.1.2 Bilderrahmen 3D	128
8.2	Türanhänger	130
8.3	Ornamente	131
	8.3.1 Ornamente-Set	131
	8.3.2 Ornamente Blüte	132
8.4	Kissen	134
8.5	Für Gäste: Gute Nacht	135
9	Sticker	137
9.1	Allgemeines zu Stickern	137
	9.1.1 Schriftzug als Sticker	137
	9.1.2 Sticker in einer Form: zeichnen und schneiden	137
	9.1.3 Sticker in einer Form: Funktion »Drucken, dann schneiden«	138
	9.1.4 Sticker mit Offset	139
9.2	Beschriftungen und Organisation	140
9.3	Tafeln	141
9.4	Türsticker	142

9.5	Tassen	143
9.5.1	Tasse »Guten Morgen«	143
9.5.2	Tasse »Monogramm«	144
9.6	Bilderrahmen mit Sticker	145
9.7	Notizbücher & Kalender	146
9.8	Bullet-Journals	147
9.8.1	Bullet-Journal Sticker	147
9.8.2	Bullet-Journal-Schablonen	149
9.9	Sticker-Vorlagen	150
9.10	Sticker-Bibliothek	151
9.11	Mit Musterfüllung arbeiten	152
10	Eigene Ideen umsetzen	153
10.1	Einlesen von Bilddateien und Musterfüllungen	153
10.2	Eigene Vorlagen erstellen mit Cricut Design Space	153
10.3	Eigene Vorlagen erstellen mit Grafiksoftware	154
10.4	Ideen aus anderen Kreativbereichen nutzen	154
10.5	Quellen für weitere Plotter-Vorlagen	154
Index		155

Einleitung

Dieses Buch ist für alle, die ein umfassendes Praxisbuch zum Cricut Maker 4 suchen. Das Buch richtet sich sowohl an Plotter-Anfänger als auch an fortgeschrittene Nutzer. Natürlich sind auch alle willkommen, die noch keinen oder einen anderen Plotter besitzen. In diesem Buch findest du viele Informationen zu deinem Cricut Maker 4 und der dazugehörigen Software *Cricut Design Space* und darüber hinaus viele Projekte mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen, die du mit Papier, Vinyl oder Bügelfolie umsetzen kannst.

Das Buch soll dir aber nicht nur dabei helfen, Projekte einfach nachzubasteln, sondern du wirst auch Fähigkeiten erwerben, um Projekte individuell anzupassen oder selbst zu gestalten. Denn das ist ja gerade das Wunderbare beim Basteln und Gestalten, du kannst deine Ideen umsetzen oder etwas Einzigartiges und Persönliches schaffen (und verschenken).

Die Anleitungen und Erklärungen in diesem Buch beziehen sich auf den Plotter Cricut Maker 4 und auf die Software *Cricut Design Space*. Wenn du jedoch einen anderen Plotter nutzt und mit diesem bereits vertraut bist, kannst du die Projekte ebenfalls umsetzen.

Das Buch besteht aus zwei Teilen. Der **erste Teil** beinhaltet alle Informationen, die du brauchst, um mit dem Plotten zu starten, und hier findest du die dafür wichtigen Grundlagen. In **Kapitel 1** erfährst du, was ein Plotter ist und wie dieser arbeitet. *Kapitel 2* informiert dich über Plotter-Werkzeuge und -Zubehör, die du bei der Umsetzung der Projekte benötigst. In **Kapitel 3** stehen die Materialien Papier, Vinyl und Bügelfolie im Fokus und du erfährst, wie du mit diesen und deinem Cricut Maker 4 arbeiten kannst. **Kapitel 4** gibt dir Hinweise, wie du mit den Vorlagen

zu diesem Buch arbeitest und wo du diese herunterladen kannst.

Im **zweiten Teil** geht es dann endlich mit den Projekten los. **Kapitel 5** beinhaltet fünf Projekte für Anfänger. Hier findest du schrittweise Erklärungen zu den Projekten und erfährst detailliert, wie du mit der Software *Cricut Design Space* arbeitest. Anstatt durch trockene theoretische Erklärungen lernst du hier die Software gleich an praktischen Beispielen kennen. Die Erläuterungen in den Projekten für Anfänger – insbesondere auf das Arbeiten mit der Software bezogen – sind dabei stellvertretend für alle weiteren Projekte des Buches, die in allen weiteren Kapiteln nur noch sehr kurz beschrieben sind. So gibt es keine inhaltlichen Dopplungen und stattdessen noch mehr Projekte. Zu Beginn des fünften Kapitels findest du außerdem eine Übersicht über alle wichtigen Funktionen in der Software und in welchen Projekten diese ausführlich erläutert werden. So kannst du diese auch später nachschlagen. Auch wenn du kein Plotter-Anfänger mehr bist, lohnt es sich sicherlich, in das Kapitel hineinzusehen, damit dir nicht gegebenenfalls bei den weiteren Projekten wichtige Informationen zur Vorgehensweise oder zum Arbeiten mit der Software fehlen. Wenn dir also bei den Erläuterungen der Projekte ab **Kapitel 6** eine Information fehlt, dann sieh dir die Anfänger-Projekte in **Kapitel 5** genauer an.

In **Kapitel 5** werden auch alle Funktionen der Software *Cricut Design Space* für die App erläutert. Diese werden ab **Kapitel 6** nicht noch mal separat erwähnt. Wenn du also mit der App arbeitest, solltest du dir unbedingt alle Projekte in **Kapitel 5** ansehen, dann wirst du problemlos alle Projekte ab **Kapitel 6** mit der App selbstständig umsetzen können.

In **Kapitel 6** findest du viele Projekte rund um das Thema Geschenke. In **Kapitel 7** geht es weiter mit Party-Dekoration und in **Kapitel 8** stehen Dekorationsideen für zu Hause im Mittelpunkt. In **Kapitel 9** dreht sich dann alles um das Thema Sticker, egal ob du diese zum Dekorieren, Organisieren oder für Kalender oder Bullet Journals nutzen möchtest. Zu all diesen Kapiteln findest du nicht nur Projekte, die du mit Vorlagen umsetzt, son-

dern lernst an kleinen Projekten immer wieder, auch eigenständig Vorlagen zu erstellen.

Kapitel 10 beinhaltet noch viele weiterführende Anregungen zum Umgang mit Bildern, zum Einsatz von Grafiksoftware und zur Verbindung zwischen dem Plotten und anderen Kreativbereichen. So kannst du eigene Ideen noch besser umsetzen und noch kreativer werden.

Über die Autorinnen

Hallo liebe*r Leser*in, ich bin Myriam Schlag und begrüße dich herzlich in diesem Buch.

Ich bastle und male schon seit dem Kindergarten mit großer Freude und habe seitdem eigentlich nie mehr damit aufgehört. Als ich zum ersten Mal einen Hobbyplotter gesehen habe, war ich sofort unglaublich begeistert. Die Bastelmöglichkeiten sind damit fast grenzenlos und man erhält perfekte Ergebnisse.

Ich hatte unglaublich viel Spaß, die Bastelprojekte für dieses Buch zu erstellen. Mein Wissen zum Thema Grafikdesign konnte ich nutzen, um eigene Vorlagen zu entwerfen, die ich hier mit dir und allen anderen Leser*innen teilen kann. Für mich ist mit diesem Buch ein Basteltraum in Erfüllung gegangen. Ich hoffe, dieses Buch mit all seinen Projekten bereitet dir Freude und regt deine Kreativität an.

Mehr von mir und meinen kreativen Projekten findest du auf meiner Seite:

Buntstift-bar.de

Wenn ich nicht gerade bastle, arbeite ich freiberuflich als promovierte Psychologin und Fachjournalistin zum Thema Lernen. Meine Seite:

www.myriamschlag.de

Hi, ich bin Cherelle Ruddock und habe dieses Buch für den Cricut Maker 4 aktualisiert.

Ich war schon immer gern kreativ. Seit 2021 bin ich das mit den intelligenten Schneidemaschinen von Cricut.

Diese gefallen mir so gut, dass ich mittlerweile sogar Cricut Ambassador bin, so bin ich zum Beispiel auf Messen oder in verschiedenen Geschäften für Cricut unterwegs. Zusätzlich biete ich verschiedene Workshops an, damit jeder die tollen Möglichkeiten von Cricut kennenlernen und selbst nutzen kann.

Auf Instagram findest du mich hier:

@kirschglueck

1 Grundlagen für den Cricut Maker 4

Wenn du noch keine Erfahrungen mit deinem Cricut Maker 4 hast oder erst überlegst, ob ein Plotter das Richtige für dich wäre, dann bist du in diesem Kapitel genau richtig. Hier erfährst du die Grundlagen zum Einsatz des Cricut Maker 4. Solltest du bereits ausreichend Erfahrungen mit dem Cricut Maker 4 haben, lies bei Bedarf nur einzelne Abschnitte oder springe einfach zu Teil II mit den Projekten.

1.1 Schneideplotter für zu Hause

Ein Plotter oder auch Hobbyplotter ist eine digitale Schneidemaschine für zu Hause und funktioniert ähnlich wie ein Drucker. Auf dem Computer oder Endgerät bereitet man Vorlagen (bzw. Dateien) vor, die der Plotter dann bearbeitet. Dazu wird das Material, das bearbeitet werden soll, auf eine leicht klebende Schneidematte aufgebracht. Der Plotter bewegt die eingezogene Schneidematte, während er ein Messer, einen Stift oder ein anderes Werkzeug über die Schneidematte zieht.

Hobbyplotter vereinen verschiedene Funktionen, wie beispielsweise Schneiden, Zeichnen, Falzen, Prägen oder Gravieren. Damit können sie verschiedene Materialien wie beispielsweise Papier, Folie, Stoff oder Kunststoff bearbeiten. Darüber hinaus kann der Plotter auch mit einem Drucker »zusammenarbeiten«, sodass Bilder erst gedruckt und anschließend geschnitten werden. Somit bietet dir der Hobbyplotter eine Menge kreativer Möglichkeiten.

1.2 Wie funktioniert der Cricut Maker 4?

Um mit dem Cricut Maker 4 zu arbeiten, brauchst du nicht nur den Plotter selbst, sondern auch die dazugehörige Software *Cricut Design Space* auf einem Computer als Desktop-Version oder als App für Tablet oder Handy.

Der Computer kann dabei über ein Kabel oder per Bluetooth mit dem Cricut Maker 4 verbunden werden. Für Tablet und Handy gibt es die Möglichkeit der Bluetooth-Verbindung.

Wenn du wissen möchtest, welche Systemanforderungen dein Computer, Tablet oder Handy für die Software erfüllen muss, findest du dies auf der Seite der Hersteller-Cricut-Hilfe:

<https://help.cricut.com/hc/de/articles/360009556033-Systemanforderungen-Design-Space>

Gesteuert wird dein Cricut Maker 4 über die Software *Cricut Design Space*, daher hat er auch kein Display und wenige Tasten. Wenn du ein Projekt erstellen möchtest, musst du immer am PC, auf dem Tablet oder Handy im *Cricut Design Space*-Programm beginnen. Dieses »sagt« dem Cricut Maker 4 dann, was es tun soll, und weist dich zum entsprechenden Zeitpunkt auf die notwendigen manuellen Arbeitsschritte (z.B. Einlegen der Schneidematte) hin.